SUPER GAMEPOWER

SGP DICAS

SÓ JOGOS PARA COMPUTADOR

HEXEN II ATÉ O FIM

Nº 4
R$ 4,00
NOVA CULTURAL
9533

ESPECIAL PC

DICAS E CÓDIGOS PARA 82 JOGOS!

★ MDK E BROKEN SWORD DETONADOS

★ BLADE RUNNER: REPLICANTES NO PC

ISSN 1413-8301

Simuladores de vôo e combate BraSoft

A realidade mais perto de você!

Armored Fist® 2

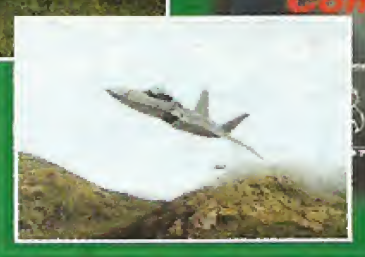
Comande o mais novo tanque de guerra do exército americano, M1A2 Abrams. Você estará frente a frente com o inimigo em mais de 35 missões de combate pela Europa, Ásia, Oriente Médio e África. Neste incrível simulador você pode comandar um ataque com até 32 tanques em tempo real, contando ainda com o apoio aéreo para aniquilar seu inimigo.

Pro Pilot

O Pro Pilot é o simulador de vôo mais tecnicamente preciso disponível no mercado. Com ele você pode pilotar 5 aeronaves civis diferentes, decolar ou aterrisar em mais de 3000 aeroportos diferentes. Você realmente vai aprender a voar!

Red Baron II

Participe de combates mortais a curta distância, atinja um aeródromo inimigo, enfrente seu oponente em vários cenários diferentes e viva a vida de um jovem aviador da Primeira Guerra Mundial. As missões podem ser personalizadas, assim como a pintura dos aviões. Pode ser jogado em rede.



F-22 Raptor

Desafie seu limite no mais novo simulador de vôo e combate da Novalogic. F-22 Raptor é a seqüência do best seller F22 Lightining II e traz para você novas missões com gráficos super trabalhados.

SP: HILLS INFORMATICA (012) 342-6788 - K&L INFORMÁTICA (012) 352-5500 - MP-MEGA POINT (013) 2377920 - MULTIMICRO (014) 234-2060 - KONSULTEC (015) 233-2357 - SHOPPING DA INFORMÁTICA (016) 625-4931 - ALLTIME (016) 721-3932 - MILLENIUM TRENDS (017) 227-0268 - MICRO IDÉIA (018) 223-5076 - MILLENIUM-A CASA DO CD-ROM (018) 622-3429 - MARVEY (019) 254-7786 - MG: BABA CIA (031) 8221272 - SOFTWARE & ETC 281-2822 - LEITURA PARANA 212-5813 - PB: EQUIPE (083) 226-6618 - ES: ALLGENIOS(027)2351922 - MR MICRO 2293858 - MICRO XIQUE 3252050 - SC: BIT LIFE INFORMÁTICA (047) 348-6765 - WORLDS GAMES 451-8068 - PR: COMPUTEC (043) 330-1211 / 323-1921 - SE: COMPUGRAFICS (079) 2116545 - RS: A S INFORMATICA (054) 228-2111 - DE BEM INFORMATICA (051) 343-8200 - DIGIMER (051) 221-7599

BRASOFT

www.brasoft.com

AWG graphics

Red Baron II - © 1997 Sierra On-Line, Bellevue, WA 98007. ® and/or ™ designate trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All rights reserved. Windows 95 is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. - Armored Fist 2 - © 1997 NovaLogic, Inc. NovaLogic logo are registered trademarks, F-22 Raptor and NovaLogic-The Art of War are trademakrs of NovaLogic, Inc. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All Rights reserved. Armored Fist, Voxel Space 2, NovaLogic, and the NovaLogic Logo are registered trademarks , and NovaLogic The Art of War is a trademark of NovaLogic. Pro Pilot -© (P) Sierra On-Line, Inc.® and/or TM designat trademarks of, or licensed to Sierra On-Line, Inc. All Rights reserved. WH007267400.

www.sgp.com.br

SUPER GAMEPOWER

SGP DICAS

SUMÁRIO

Pré-Estréia

Messiah, Quake 2, Blade Runner: um time de games de primeira se prepara para desembarcar no PC 6

Detonado

MDK
O game de ação do ano 10

Hexen 2
A grande novidade do momento 16

Broken Sword
Bote os neurônios pra funcionar 22

Dicas

Ação
Códigos radicais para Quake, Tomb Raider, MDK, Duke Nukem, Doom, enfim, o melhor dos games de ação 26

Adventure
Brigas na manha em Full Throttle e códigos para Phantasmagoria 2 33

Esporte
Dicas recém-saídas do forno para Fifa Soccer '97 34

Estratégia
Warcraft II, Warcraft, SimCity 2000 e outros games quentes 36

Simuladores
Minimotos supervelozes e todas as pistas de Moto Racer 38

Ilustração de capa: *ROKO*

Yes, man, parece que o Chefe descobriu o meu talento e não larga mais do meu pé. Afinal, nos últimos tempos, eu substituí a Marjorie, mandei bala no site da *SGP*, e agora até de especial o gringo aqui está atacando. Principalmente quando o assunto é jogo para computador, algo que o Bill conhece de velho. Well, eu procurei preparar uma seleção com games de peso. E foi tão pesado que eu emagreci um monte ao detonar *Hexen II*, logo depois de o jogo ser lançado. Mas tem mais, muito mais: *MDK* e *Broken Sword* até o final, o que de melhor vai ser lançado e um montão de dicas. Yeah!

Bill Games

Em qualquer situação, escolha

A MPO Multimídia tem os softwares mais indicados para quem leva

Se existe uma **empresa** que leva até brincadeira a sério, quando o assunto é informática, esta se chama **MPO Multimídia.**

Afinal, são mais de **10 anos** oferecendo **produtos** para diversas finalidades.

Games, **simuladores**, tutoriais, programas educativos, enciclopédias e até songbooks interativos. **Tudo** para que você aproveite ao máximo os seus **momentos** de aprendizado e descontração.

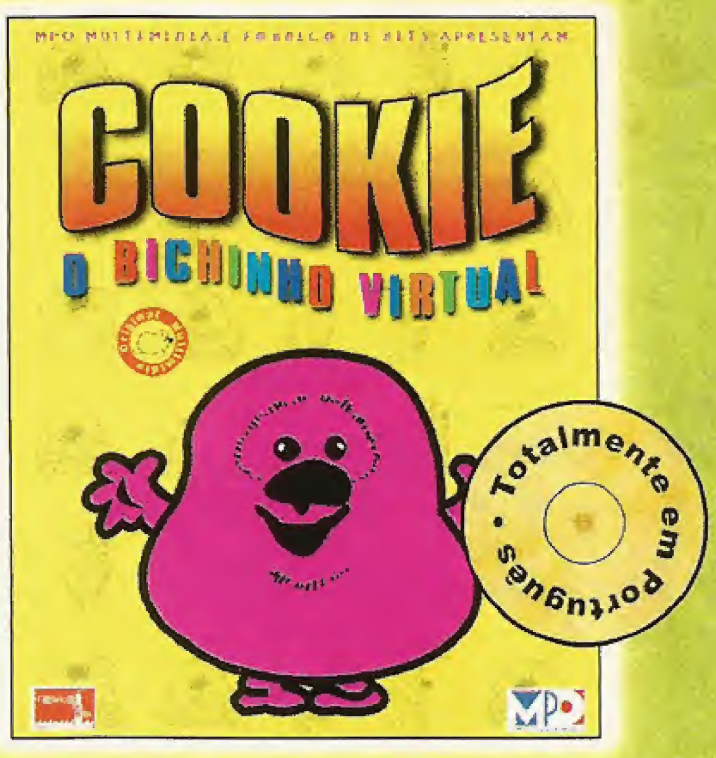
Com a **MPO**, escolher um programa é **brincadeira**. Mesmo quando o assunto é sério.

mpo · multimídia

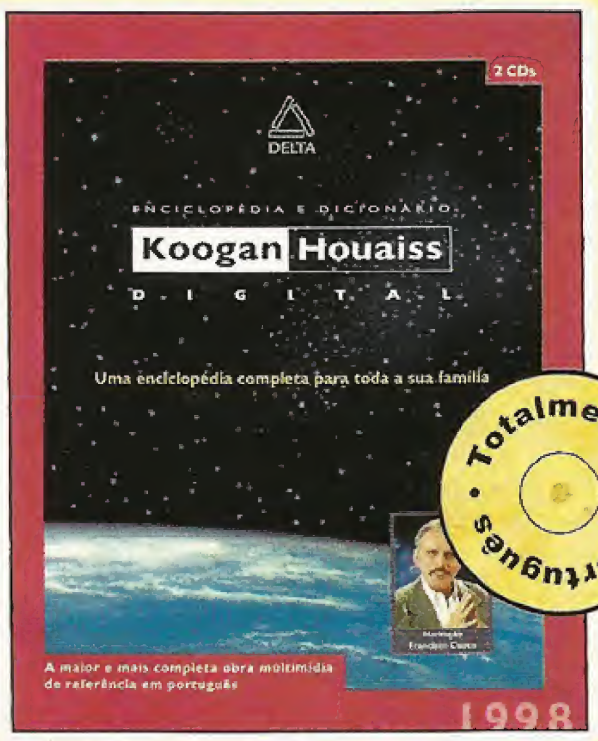
A melhor programação.

Mundo Teen

Cookie



Enciclopédia Delta



Oasis

Ligue para a MPO e peça já o seu:

(011) 3675-3766

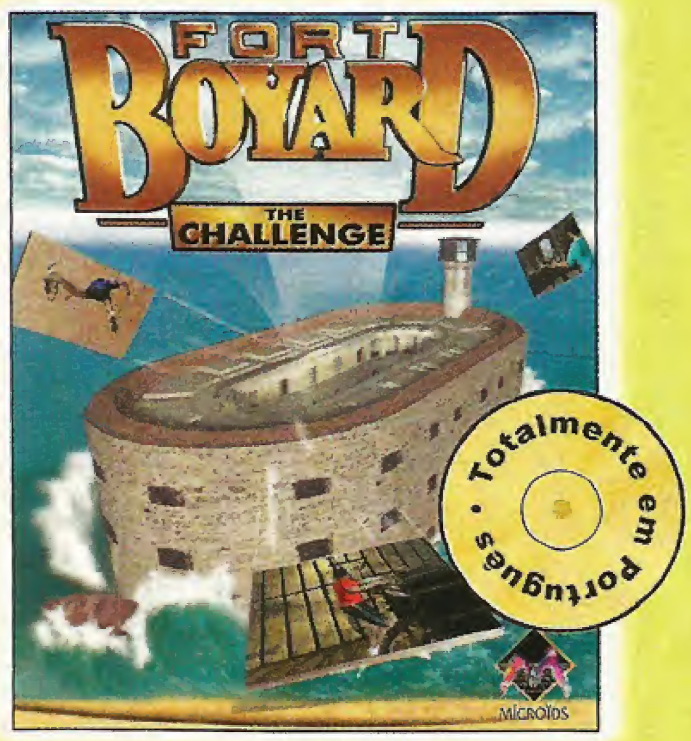
www.mpo.com.br

sempre o melhor programa.

a informática a sério, mesmo quando o assunto é brincadeira.

Super EF 2000

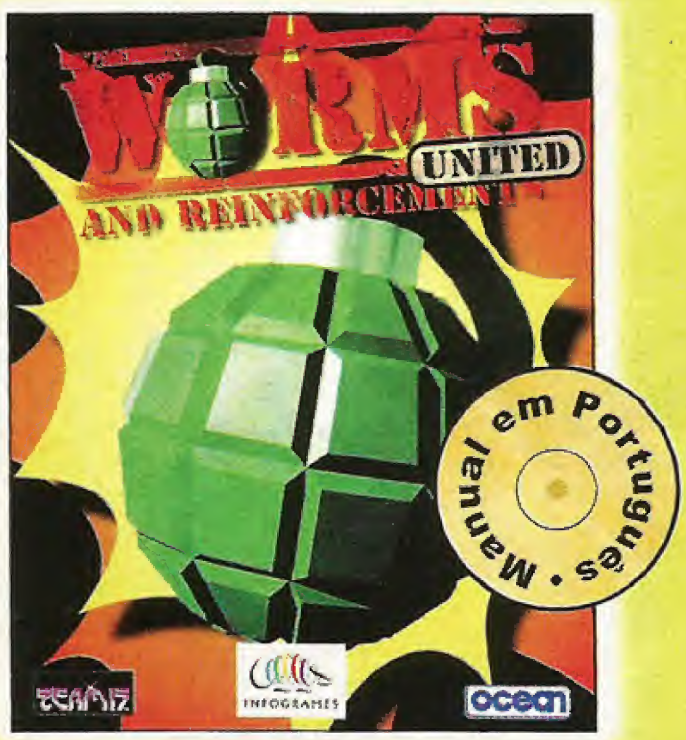
Fort Boyard



Minha 1ª Enciclopédia

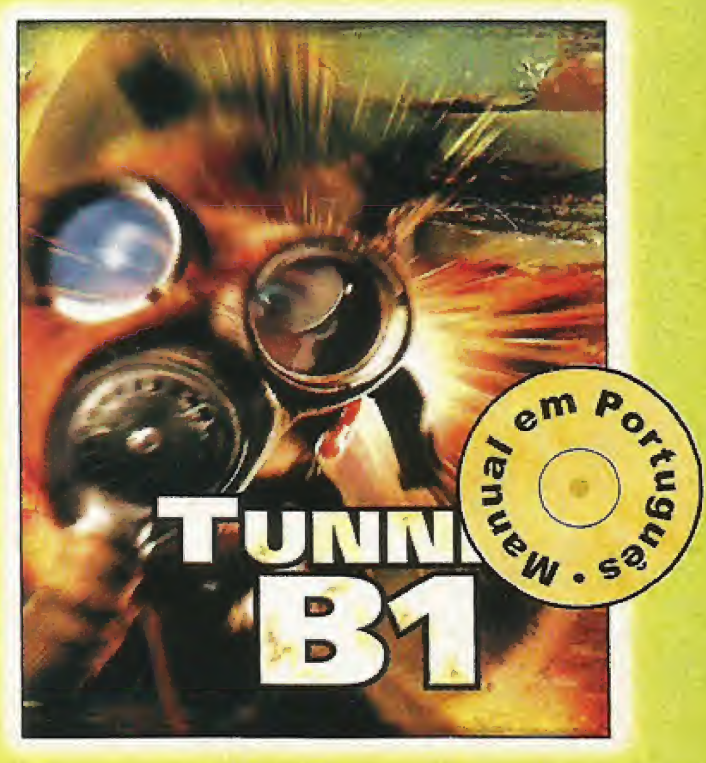
ART&CIA

Worms



Pod

Tunnel B1



Mundo Teen, um cd-rom que toda garota gostaria de ter / **Cookie**, o 1º bichinho virtual multimídia / **Delta**, uma das mais completas enciclopédias, agora em cd-rom / **Oasis**, o songbook interativo da banda mais famosa da atualidade / **Super EF 2000**, um simulador de vôo tão real, que vai prender a sua respiração / **Fort Boyard**, uma emocionante aventura em uma ilha que é uma verdadeira fortaleza / **Minha 1ª Enciclopédia**. Com ela, a criançada aprende e brinca ao mesmo tempo / **Worms**, faça parte de uma divertida batalha com estas incríveis criaturas / **Pod**, participe de uma corrida pela sobrevivência em um planeta em destruição / **Tunnel B1**, o futuro está programado. Sua única passagem é o túnel...

PRÉESTRÉIA

Só primeira linha. O mundo dos jogos de PC vai ganhar, nos próximos meses, uma coleção de títulos de arrepiar. Começando com Quake 2, passando por Blade Runner e Daikatana, e chegando a Resident Evil, Messiah e Tomb Raider 2

QUAKE 2

ID SOFTWARE

ação

Muito mais do que uma simples continuação. É isso que **Quake 2** promete. Um dos maiores hits do PC dos últimos tempos, Quake traz em sua segunda versão um montão de novidades. A começar pela parte gráfica. Os efeitos 3D estão ainda melhores e o clima dark foi mantido. Novos personagens foram adicionados. Agora há mulheres e monstros mais sombrios. Os fãs de jogos multiplayer vão poder reunir 32 pessoas no modo Deathmatch. O som e os efeitos também vão ganhar muito na nova versão. Vai rolar até mesmo um chat pra você trocar idéia com seus parceiros ao jogar via rede. Quem gosta de jogar sozinho também vai ter muita diversão. Você vai enfrentar caras com muito poder de fogo.

Previsto para dezembro

BLADE RUNNER
WESTWOOD
ação

Los Angeles, novembro de 2019. Você é o detetive Ray McCoy e tem de investigar se alguns indivíduos são humanos ou replicantes. O cenário é a mesma cidade futurista e dark do filme Blade Runner, remodelada para o PC. Prepare-se para um game que mistura ação e

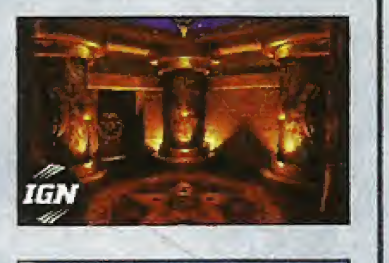
aventura num show de visual, com efeitos de primeira. Rick Deckard, o personagem vivido por Harrison Ford no filme, não aparece no jogo. Os

produtores do game fizeram isso para não condicionar a sequência do jogo à do filme. Muitos cenários do cinema foram reproduzidos, incluindo o laboratório de Chew e o nightclub de Zhora. Os personagens têm 32 mil polígonos cada, quatro vezes mais que os de **Virtua Fighter 3**. **Blade Runner** vem para marcar seu lugar.

Previsto para o final de 97

RIVEN
SUNSOFT
Adventure

Um dos maiores sucessos da história do PC ganha nova versão no ano que vem. **Riven**, game desenvolvido pela Sunsoft, é a continuação de **Myst**. Assim como seu antecessor, **Riven** não vai ficar só no PC. Paralelamente, estão sendo feitas



versões para para P.Station, Saturn e até para o Jaguar!

Previsto para novembro

DAIKATANA
LONSTORN
ação

O novo jogo de John Romero, o criador de Quake, mistura ação e RPG. Seu personagem é Hiro Nakamoto, um guerreiro da pesada, que conta com dois companheiros (controlados pelo computador): Mikiko Ibihara e Superfly Johnson. A missão do jogador é guiar o trio por três épocas diferentes, em busca de uma poderosa espada samurai. A tarefa não é fácil: são mais de 64 monstros. Falta de munição não vai ser problema para vencer os feiosos, já que o jogo traz 32 tipos de armas diferentes. Falta acertar. É sua parte.

Previsto para março de 98

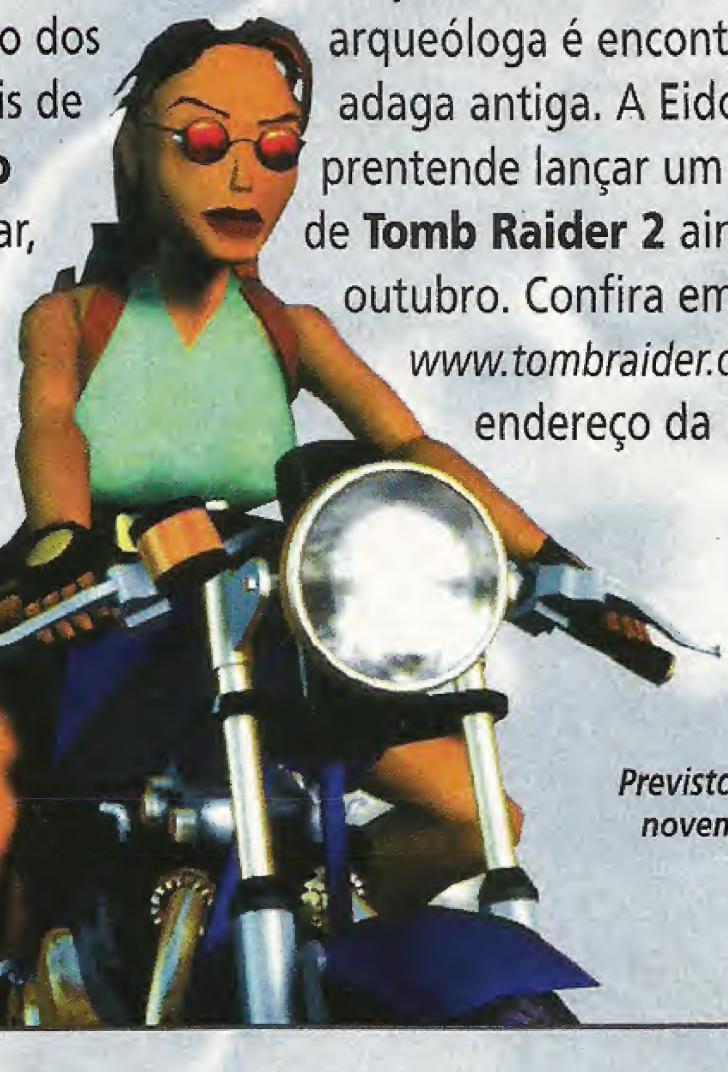
PRÉ-ESTRÉIA

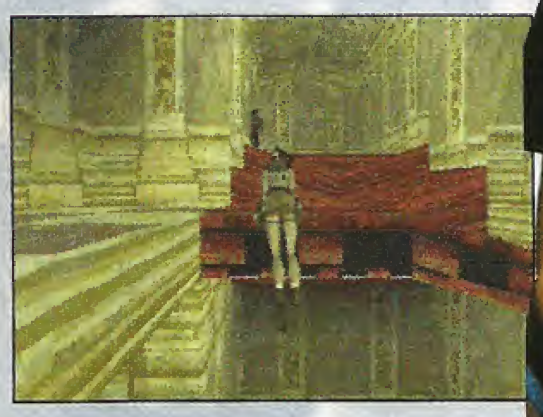
TOMB RAIDER 2

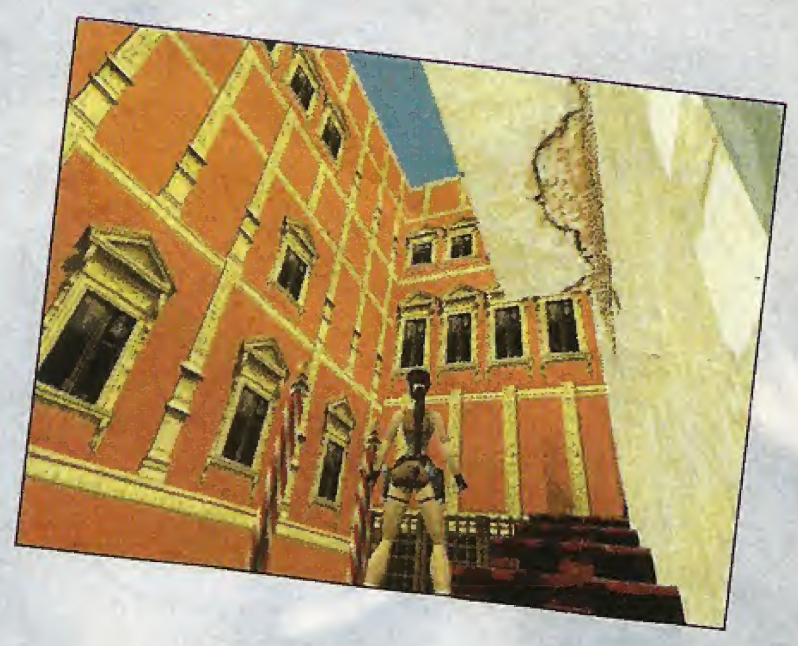
EIDOS

ação

A gata mais cobiçada do mundo dos games ataca novamente. Depois de fazer o maior sucesso em **Tomb Raider**, Lara Croft volta a atacar, com novo armamento. Seu elenco de inimigos também cresceu. Com visual renovado (são vários modelos de roupa) ela faz um tour por várias partes do mundo, passando por lugares como Veneza e a muralha da China. O objetivo de nossa heroína-arqueóloga é encontrar uma adaga antiga. A Eidos prentende lançar um demo de **Tomb Raider 2** ainda em outubro. Confira em *www.tombraider.com*, endereço da Eidos.







Previsto para novembro

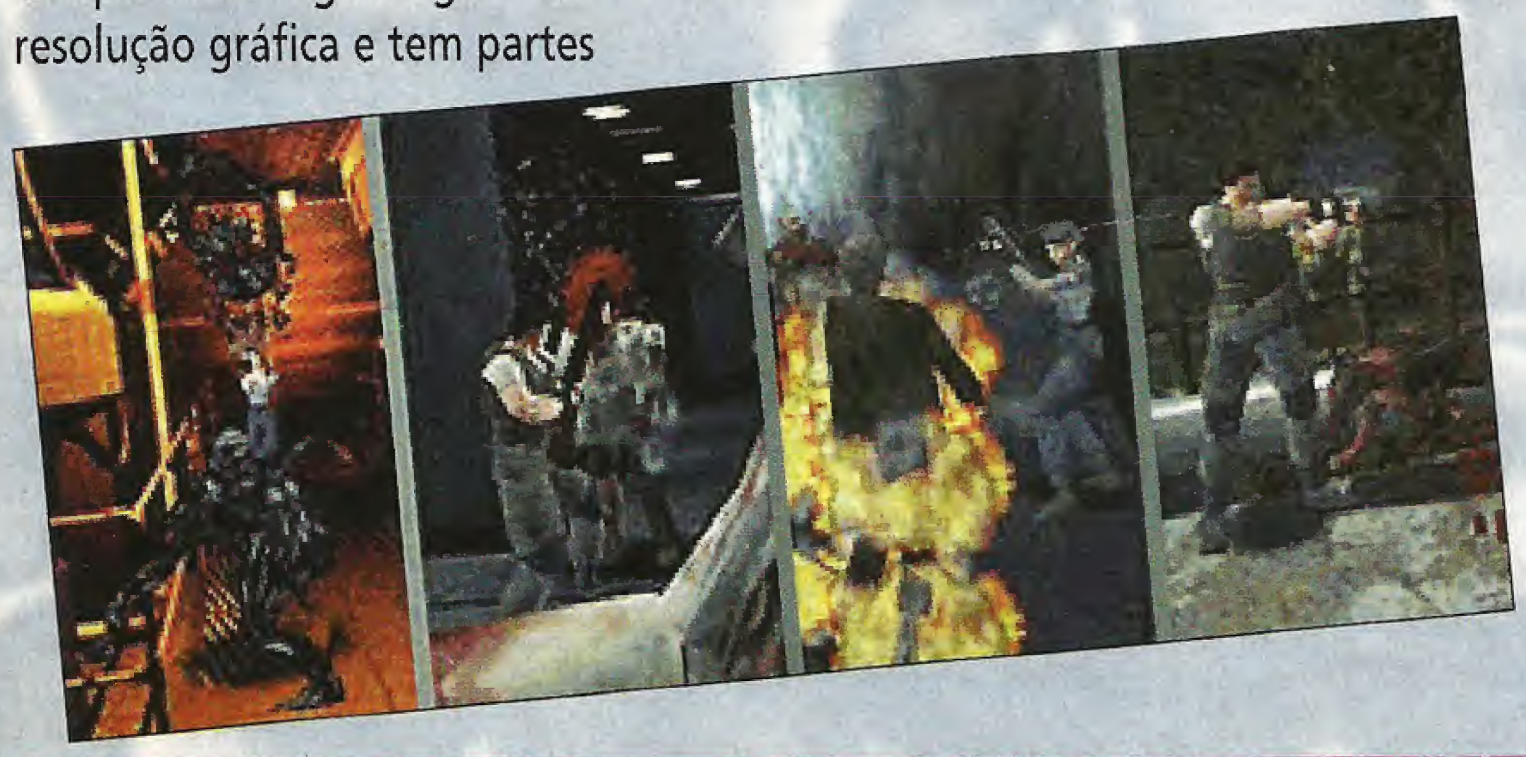
RESIDENT EVIL

CAPCOM

ação

É hora de os zumbis chegarem ao PC! **Resident Evil**, o clássico de ação da Capcom que conquistou uma legião de fãs no P.Station, leva vantagem em sua conversão para o computador. O game ganha em resolução gráfica e tem partes que foram cortadas na versão final para videogame. De resto, no entanto, **Resident Evil** é o mesmo game difícil e instigante que você conheceu no console. Enquanto não sai a continuação da caça ao zumbis no videogame, aproveite para entrar no casarão e detonar os inimigos pelo seu computador.

Previsto para o final de 97

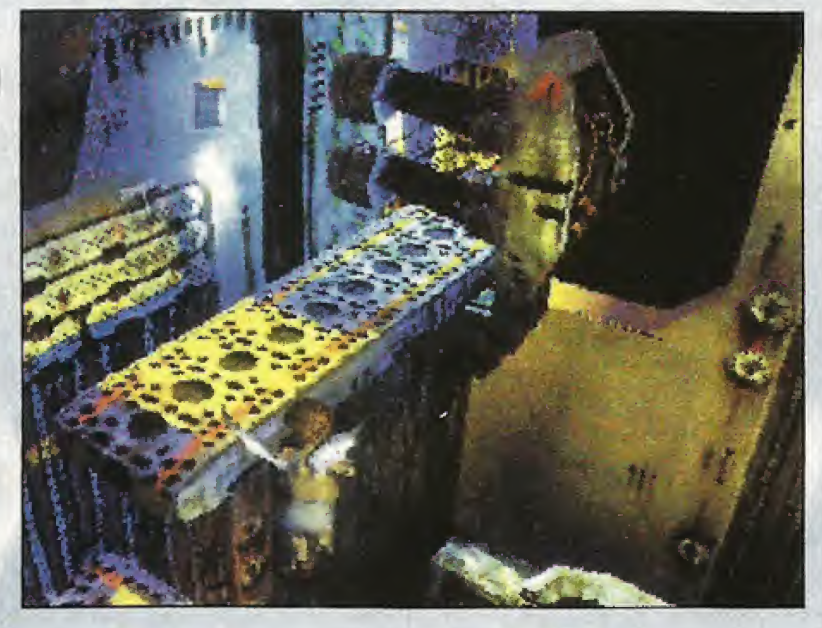


MESSIAH

SHINY

adventure

Uma profecia ameaça o mundo: sete lacres mantêm os humanos protegidos dos poderes do Céu e do Inferno. Quando eles se quebrarem, acabou a paz. Os caras do Inferno estão a fim de quebrá-los e partir para o confronto final. Eles enviam um emissário à Terra para achar os lacres. O Céu descobre e contra-ataca criando o anjo Bob para nos proteger e acabar com o cara do Inferno. A nova tecnologia RT-DAT da Shiny vai fazer você sentir-se nos céus com os gráficos deste jogo!



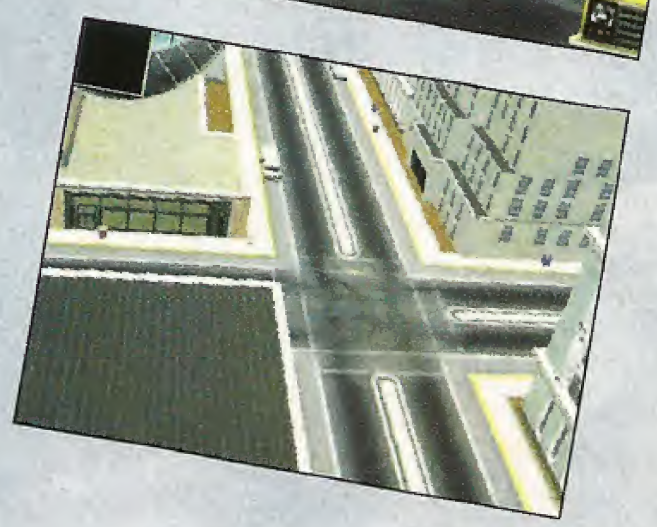
Previsto para o 1º semestre de 98

SIM CITY 3000

MAXIS

estratégia

Um dos mais retumbantes sucessos do computador chega à terceira geração. **Sim City 3000** incorpora os gráficos 3D e novos elementos de simulação. A principal novidade do jogo é a possibilidade de você posicionar-se em qualquer ponto do cenário. Também estão presentes novos tipos de construções, explorando os efeitos 3D dos gráficos. Com certeza, mais uma geração de jogadores vai virar fã da série Sim City!



Previsto para o final de 97

JEDI KNIGHT: DARK FORCES 2

LUCASARTS

ação

A esperada seqüência de **Dark Forces** já está virando novela. Depois de vários adiamentos, a última previsão da LucasArts é de lançar **Jedi Knight** em outubro. **Jedi Knight** é inspirado na série Star Wars. Ao contrário da primeira versão, será possível manejar o sabre de luz e utilizar os poderes mágicos da Força, que incluem a visão através de paredes e a cura de ferimentos. E o melhor: também haverá disputas em modo multiplayer, com até oito jogadores.

Previsto para outubro

DETONADO

Ação futurista é muito pouco para definir *MDK*, ou *Murder Death Kill*, pra galera que gosta de saber o que significa a sigla que repete. O jogo, não preciso dizer, tem ação e emoção pra fazer o seu maxilar travar. Em cenários 3D, você tem de livrar a Terra dos Stream Riders (os Cavaleiros do Fluxo). Os caras trouxeram 8 cidades móveis para o nosso planeta e estão a fim de incomodar. Você é Kurt e conta com um arsenal digno de um matador profissional. Mas não desperdice suas armas, guarde-as bem e não jogue munição fora. Faça bom uso do Sniper Mode, um sistema de mira que aparece na tela e permite saber exatamente onde você irá acertar, mesmo a uma milha de distância. De resto, tenha muita atenção. É preciso ser muito ágil e estar ligado nos detalhes do cenário, há muitos inimigos e itens escondidos. Boa diversão.

Configuração
Pentium 60 MHz
16 MB RAM
Win 95/DOS 5.0
SVGA, placa de som

MUNDO 1

Em todo início de fase (menos na 6ª) você começa pulando de pára-quedas. Pegue os itens e desvie do raio verde, ele faz disparar uma sequência de mísseis teleguiados

Logo ao aterrissar, vire para trás e tente pegar a caixa chamada "Most Cowardly Power-Up". Ele tentará fugir, mas se você o pegar ganhará 150 de vida

Detone todos os inimigos que aparecem na tela. À esquerda você pega a "World's Smallest Nuclear Explosion" (WSNE) e a usa na porta em frente

Você entrará numa arena chamada "Practice Room", em que os inimigos usam alvos para serem acertados. Use o Sniper Mode para acertá-los com precisão. Mate uma leva de soldados e acerte a caveira que desce de pára-quedas

Pegue a Hand Grenade e use-a para detonar o vidro vermelho à frente

Pegue o Mortar que está em cima da pequena plataforma. Use o pára-quedas. Depois do buraco, no prédio em frente, mande o Mortar para forçar a entrada no prédio

Detone antes de tudo o gerador de guardas no centro da sala. Depois acerte os alvos dos inimigos

Esta arena é bem pauleira, vá detonando os soldados e o tanque. Assim que abrir uma brecha, detone os dois geradores de guardas perto do portão central

Dentro da casa, detone os guardas e o gerador de guardas no centro da tela. Depois, entre no buraco onde ele estava

Siga pelo corredor escuro. Cuidado com os inimigos escondidos nas curvas

Detone os guardas e seus geradores. Pegue todos os itens. Ao sair da arena, um tanque o espera

Detone os guardas e o painel de controle. Entre na nave para fazer um ataque aéreo

Tente acertar o número maior possível de inimigos, geradores de guardas e casas

Acerte o tanque para que ele não cause estragos. Pegue-o bem na caveira da nave que sai de cima da terceira casa. Entre lá, pegue a WSNE e detone o portão de saída

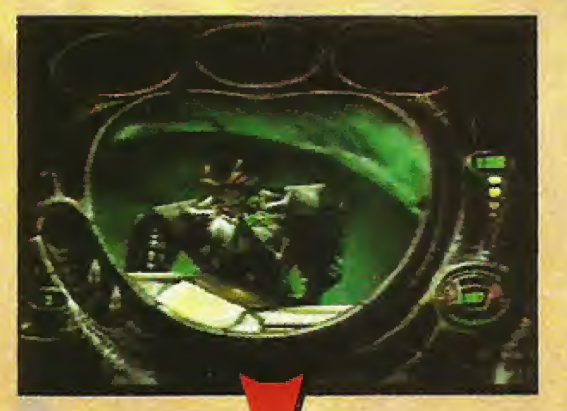
Acerte esse canhão e o maior número de naves possível para que elas não o atrapalhem

Com o Mortar, acerte as 4 cornetas no teto e faça-as cair sobre os inimigos dentro dos vidros

Desça pela fenda que se abriu

Desça, destrua o grande alvo e suba com o pára-quedas pelo ventilador. Vá subindo as plataformas de vidro e matando inimigos até a saída da arena

Pegue a roupa do Droid Alert à esquerda e use-a para enganar os inimigos à direita. Pegue a bomba "World's Most Interesting Bomb" e use nos robôs. Saia, pegue a WSNE e use na porta



Use o pára-quedas para subir. Ao chegar lá, use o Sniper Mode para mirar na cabeça do chefe e escolha a arma mais forte. Um tiro basta

Ao acabar cada mundo (menos o 5º e 6º) você perseguirá um "Most Cowardly Power-Up". Pegue-o para começar bem a fase seguinte

MUNDO 2

Siga em frente, mate os inimigos, pegue a WSNE e utilize-a na porta

Vá escorregando em cada arena

Passe rápido em frente aos alvos e esquive-se dos tiros. Pegue o pára-quedas para continuar

Suba a rampa, pegue a arma e dispare com o Sniper Mode pela fresta do vidro. Pegue e use o WSNE na porta

Continua

DETONADO

Vá andando pelas plataformas espelhadas e mande bala no inimigo. Ao matá-lo, a saída se abrirá. Cuidado com o pêndulo que tenta acertar você

Acerte o chefe e depois detone os malucos. Ao acabar com eles pule no buraco do chão

Suba em cima do canhão que tem um item em cima. Vire de frente para a parede e comece a disparar

Suba na plataforma e desvie dos tiros dos canhões que vêm do fundo

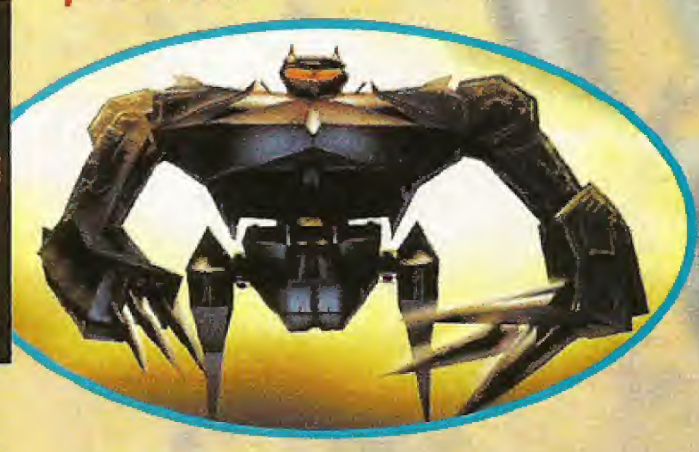
Subindo de pára-quedas, mate os inimigos e pegue carona na plataforma até o chefe

A primeira fase do chefe é numa nave. Depois o cabeçudo fica correndo e abrindo umas janelas de onde saem os inimigos. Preocupe-se só com o cabeçudo, o resto é só desviar

Vá passando pela arena e detonando todo mundo. Pegue alguns itens escondidos

Mate os inimigos, pegue os itens e pule no buraco

Detone tudo a sua frente e acerte os três aquários com soldados dentro até o líquido ficar verde. Volte e suba na plataforma



Você aparecerá numa arena meio animada demais. Detone tudo e fique esperto com a quantidade de inimigos, é bem grande e eles estão bem escondidos

Outra arena animada, com a cara de jardim da infância. Entre na caverna vermelha mais baixa, suba na plataforma e saia, mas antes acabe com os inimigos

Use o pára-quedas para subir no ventilador. Vá matando os inimigos por cima

Entre na fenda e destrua o pedaço de pedra lá dentro. Com isso, a porta grande abrirá

Mate os inimigos e comece a detonar esta estátua estranha ao fundo. Faça isso até descobrir uma abertura

Pegue carona na prancha que o levará ao chefe. Vá detonando os inimigos

Detone os cachorros. Depois, com o Sniper Mode, mire nas bolinhas da roda do chefe. Acerte as quatro para acabar com a raça dele

MUNDO 4

Caia no abismo e entre na arena detonando todo mundo

Vá surfando na snow board, pegando os itens e detonando os inimigos

Nesta arena você fará outro ataque aéreo. Acerte os inimigos e os canhões

Depois de aterrissar, acerte o resto dos canhões, detone os inimigos fortes e esquive-se dos fracos

Nesta e na próxima arena você coletará 10 ossos vermelhos para ganhar um prêmio especial. Também encontrará a arma de Earthworm Jim, que dispara uma vaca num alvo definido

Mate todos os inimigos, depois o tanque. Destrua os contêineres para pegar itens e entre no submarino com o WSNE

Detone os inimigos. O pequeno submarino é sustentado pelo ventilador, mande alguns Hand Grenades para acertar o traseiro dele

Nesta arena, mate os inimigos, pegue itens nos contêineres e mate o inimigo da mesma forma que o matou na arena passada. Cuidado com os canhões

Continua

DETONADO

Acerte o gerador de guardas no centro da arena. Detone o chefe da fase como você matou os outros iguais a ele. Evite perder tempo para matar os inimigos, é muita gente

Acerte os inimigos, eles são muitos e fortes. Detone o cérebro do trator e empurre-o para cima do chão amarelo para abrir a porta de vidro

Essa arena é bem alegre. Mate os bailarinos e músicos, destrua o planeta Terra e, por último, entre no buraco

Descendo no buraco, siga o caminho e solte a WSNE na porta

MUNDO 5

Acerte os inimigos e acabe com a nave no céu. Para isso, acerte as bolas canhoneiras de onde saem os tiros. Depois, utilize a WSNE para sair

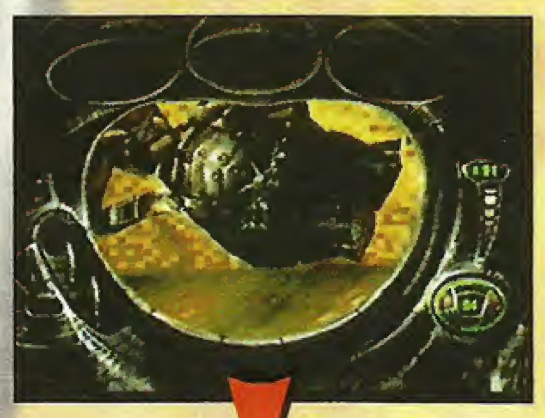
Acerte o vidro com o controlador dentro, depois a nave ficará maluca. Acerte os canhões e, por último, o piloto com o Sniper Mode

Detone os inimigos e siga em frente

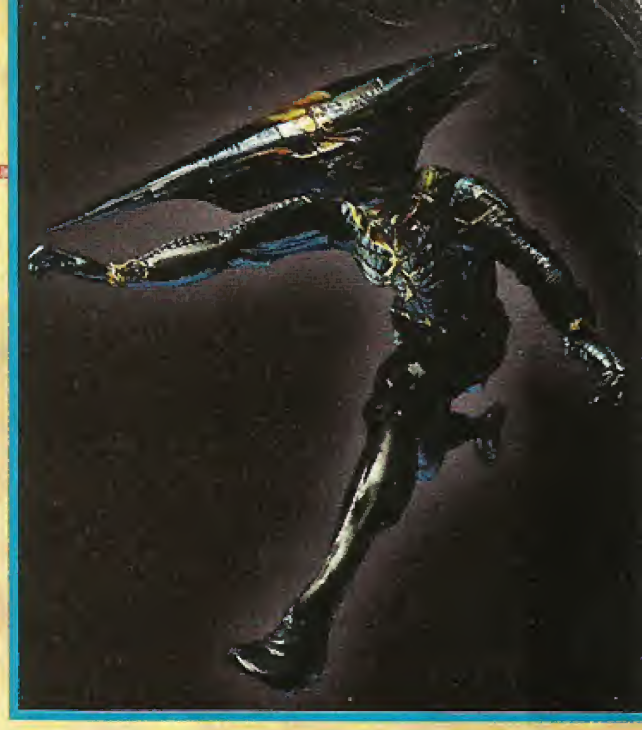
A arena é bem grande e difícil. Colete itens e acabe primeiro com os Droid Alerts e depois com os inimigos. Suba e detone os geradores de guardas, vá para o outro lado e entre no buraco

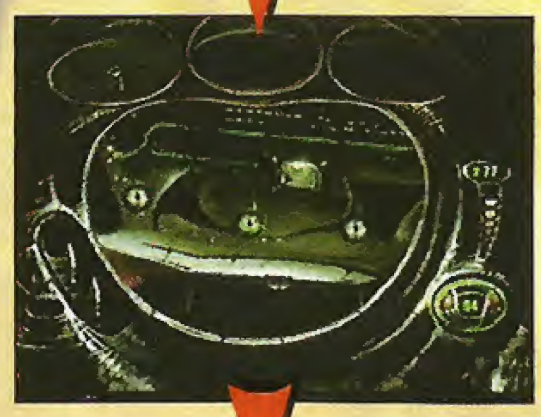
A arena é cheia de inimigos surpresa. Mate-os e use a WSNE para sair

Acerte os Droid Alerts, depois os inimigos e, por último, os tratores



Acabe com a cachorrada e entre no buraco para onde for o gordão





Aqui há muitos inimigos. Esqueça de matá-los, suba e entre no cano bem rápido

Use os tratores como apoio e vá subindo até a saída

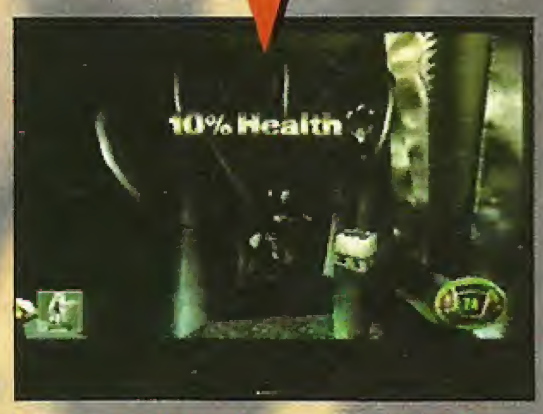
Acerte uns tiros no gordo deitado à direita. Uma nave passará, acerte em todos os canhões, como você fez na primeira nave

Acerte os inimigos. Mande com o Sniper Grenade uns tiros no gordão lá em cima. Ele pulará tanto que o obelisco cairá e formará uma ponte para você

Ao fazer isso 3 vezes o cachorro se solta, vai para o liquidificador e vira um Gunta Snack. Entregue-o para o chefe e ele terá uma tremenda dor de barriga, daquelas de não esquecer nunca mais...

MUNDO 6

No liquidificador, pise no botão e pegue a foca. Dê para o chefe o Gunta Snack



Mate os inimigos e os canhões, suba a rampa e salte. Vá planando com o pára-quedas até o ventilador mais baixo (direita). Suba até o mais alto, volte para o lado do ventilador mais baixo e entre pela porta

Suba a rampa e acerte o gerador de guardas dentro da base

Com ele distraído, pegue a bomba WSNE e solte num dos pontos acima

fim

DETONADO

HEXEN II

Incrível! Hexen volta ainda melhor em sua segunda versão. Unindo elementos de RPG à ação, o game está mais rápido e difícil. Você tem de procurar - e muito- por itens e chaves, além de detonar inimigos. *Hexen II* tem a mesma programação que está sendo usada para fazer *Quake II*. Resultado: o jogo tem gráficos 3D muito bem definidos e uma movimentação de primeira, como você nunca viu. Além dos três personagens que você já podia acionar - o guerreiro (Paladin), o mago (Necromancer) e o clérigo (Crusader) - agora tem também uma mulher, a Assassina.

Configuração
Pentium 90 MHz
16 MB RAM
Win 95, SVGA, placa de som e CD-Rom 4X

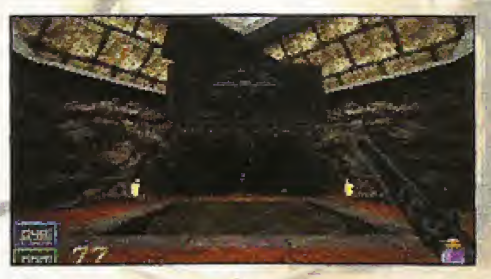
Você pode escolher um dos quatro para detonar. O Bill aqui, um grande soldado do Chefe, escolheu o Paladino para encarar a encrenca. Prepare o estômago, o espírito e mande bala!

HUB 1 - BLACKMORCH

No começo, entre na porta atrás de você, acerte o botão e desça. Volte ao caminho normal, ative o botão na pilastra e pise no botão do túmulo que acabou de ser removido

Quando aparecer a bifurcação, siga o caminho da esquerda

Na ponte, caia na água, acione o botão e entre pela passagem



Siga e ative a alavanca para abrir a porta. Pegue no final do caminho The Bones of Loric

Vá para Barbican, entre com a catapulta no castelo, entre à direita, nade pela esquerda e, no fim do caminho, suba e pegue a chave Mill Key

Entre no moinho, triture os ossos e pegue-os na boca de saída. Atravesse o portal e siga na entrada em frente

Volte à ponte onde desceu na água. Siga em frente, ponha os ossos de Loric na água, pegue a poção e vá para Barbican

Na água que beira o castelo, desça, destrua o portão, entre e siga pela 1ª entrada à dir. Suba e destrua a parede quebrada

Siga pela esquerda, passe pelas salas, abra o portão do rio e siga para a sala ao lado

Na caldeira, entre no pequeno buraco no chão. Suba ao quarto, quebre a prateleira de livros, ative o botão no chão e uma passagem se abrirá. Pule pela janela

Use a poção para transformar a porta de Mitril em madeira e pegue a Castle Key

Volte ao centro do castelo, siga em frente, suba as escadas e use a chave do castelo no grande portão

Na bifurcação, vá à esq., passe pela loja e entre na porta que leva ao estábulo

Siga pelo estábulo, entre onde você achar os quadrados de feno, suba a escada e as rampas

Vá para a porta superior, ande pelas vigas de madeira até achar a porta. Entre e acione a alavanca. Pegue a pá, desça, siga o caminho à direita e vá ao ferreiro

Use a pá entre árvore e o ferreiro para pegar a Treasure Key. Volte para King's Court

Siga até a bifurcação das quatro portas e vá para o outro lado. Entre na que leva até Inner Courtyard

Vá à esquerda numa guilhotina, veja o vitral, quebre a p. te já começada e vá para The Forgotten Chapel. Siga e, no final, ative a entrada secreta num pedaço escondido da parede

Você caiu num antro de aranhas e teias. Destrua o corpo do homem e pegue a Tailor's Key dele

Volte para Inner Courtyard, depois vá para the King's Court e, por último, vá à loja do Tailor

Suba até lá em cima, abra o armário e pegue o Magic Scroll

Volte à bifurcação, vá ao início desta parte e entre no Palace

Siga até o final passando pelo quarto do rei, chafariz e acabe na sala do tesouro. Pegue o Amulet of Hunger e saia pelo teletransporte

Volte para King's Court na parte das 4 intersecções. Vá à dir. na Shoppe, suba o 1º lance de escadas, detone a caixa ao pé da cama, acerte a parede e entre no altar

Volte ao ferreiro, suba, ative o botão perto da chaminé, entre e pegue a Stable Key

Suba onde você achou a pá, vá pela rampa e entre na porta à esq. Abra a porta do estábulo e "quebre" o tapete. Entre na passagem recém-aberta. Quebre a parede de madeira do estábulo e pegue a areia no lugar de onde veio

Leve a areia para o ferreiro, transformá-la em vidro. Volte, entre no King's Court e depois no Inner Courtyard

Ao sair ,vá à direita em outra loja. Entre, suba, ache a lareira, entre e suba pelos tijolos saltados

Leve o vidro à grande roda, para poli-lo e fazê-lo virar lente. Não o esqueça, é muito transparente

Volte à guilhotina, siga à direita, depois pela ponte e enfrente os Archer Lords

Atravesse a passagem meio transparente e passe pelo arco de cristal para ganhar poderes contra o Crystal Golem

Ande pelos corredores da guilhotina para os Archer Lords. Entre na Taverna e ative dentro da sala interna o dispositivo...

... que abre a porta secreta. Siga até o portal que o leva ao Crystal Golem

Para matá-lo, faça o mesmo que contra os Golens normais, só que bata mais. Saia pelo portal liberado e enfrente Famine, o 1º Cavaleiro do Apocalipse

Famine não é difícil, mas fique esperto. Acerte-o sempre, ele não sai do seu lado

HUB 2 - MAZAERA

Vá em frente, entre à direita e aperte o botão

Siga pela ponte recém-aberta e acione a alavanca. Volte e passe pela outra ponte recém-aberta

Encoste no altar para o vidro acima se quebrar

Suba a escada e entre à direita para ir ao Obelisk of the Moon

Continua

DETONADO

HEXEN II

Siga e acione os 2 botões no chão

Vá à sala do quadrado vermelho, siga à esq., entre e acione o botão no fundo da sala. Vai surgir uma plataforma com o Serpent's Heart

Entre na porta à direita, suba pelo corredor estreito. Não passe pela ponte, caia no andar de baixo e siga pelos teletransportes até a Elemental Key

Volte à entrada da 1ª pirâmide, entre e na bifurcação vá à esquerda

Não pise na água, ela é sagrada. Siga para The Square of Stream

Siga todo o caminho e passe pelo teste da água. Mergulhe no buraco, ache a saída, siga sempre à esq.

Olhe sempre para frente, os ferros vão atrapalhá-lo. Garanta o Element of Water

Saia, vá à sala do quadrado, suba as escadas com as duas velas e coloque o coração no seu altar. Ele será trocado pelo Crystal Skull, volte ao Plaza of the Sun

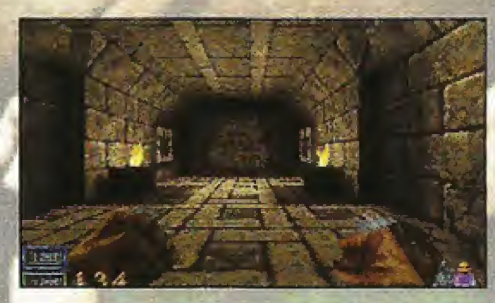
Pule pelas plataformas e faça uma sequência de três botões. Pegue o Element of Fire, aperte o botão do meio da sala e vá para Court of the 1000 Warriors

Suba e saia do prédio. Pise na espada vermelha para abrir a porta onde ela indica

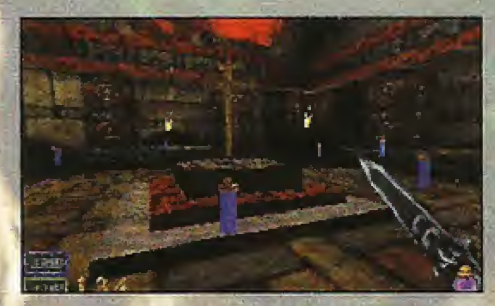
Todo caminho selecionado leva ao mesmo lugar. Na água, acione o botão, desça, pegue o Jade Skull e volte ao Plaza of the Sun

Volte ao Obelisk of the Moon, na sala do obelisco, e coloque as caveiras nas salas das plataformas vermelhas. A sala central se abrirá

Entre no Palace of Columns, siga pelo caminho abaixo, entre na sala com o tapete vermelho...



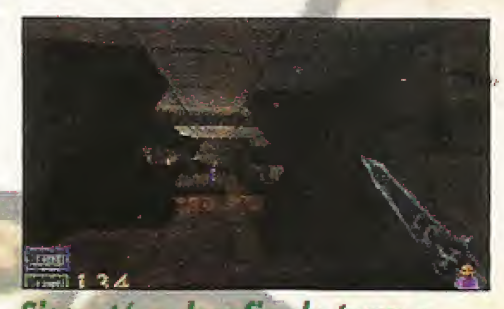
... acione as alavancas e entre no teletransporte acima, ele o levará ao portão da Tomb of the High Priest



Siga pelo quadrado central, pegue a 1ª parte da última arma, e desça pelo corredor à esquerda

Na sala verde, passe esquivando-se das pilastras. Suba a escada central e pegue o Element of Air

Volte à pirâmide do Palace of the Columns, desça por trás dela e entre na porta para Court of the 1000 Warriors



Siga até o desafio da terra e passe correndo pelos ferros, no fim está o Element of Earth. Volte, no meio do desafio há um elevador para a saída

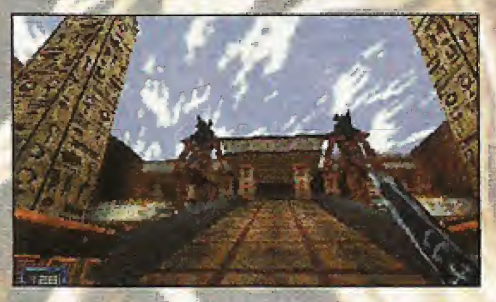
Vá ao Obelisk of the Moon, entre no início da The Bridge of the Stars

Atravesse a ponte e pegue o último pedaço da última arma. Ponha os elementos em cada andar, de cima para baixo

Volte à porta do teletransporte, desça e entre no fim da sala

O 2º Cavaleiro do Apocalipse, The War, se movimenta muito e voa. Tente persegui-lo com o Ring of Flight e desvie de seus ataques

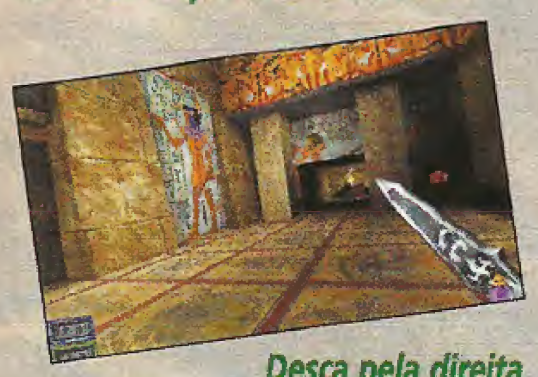
HUB 3 - THYSIS



Suba as escadas e siga pela esquerda. Ao dar de cara com a pequena pirâmide, aperte o botão na parede à direita e entre

Mova a parede da direita, entre, pegue o Eye of Horus e acione o botão na parede para abrir a passagem à frente

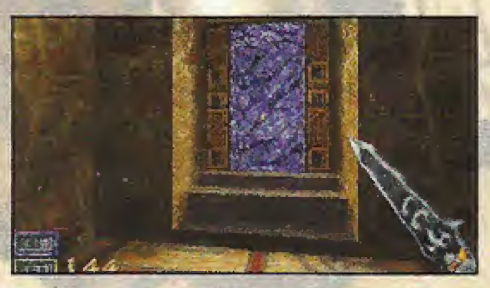
Pegue a Key Anubys, saia, caia na vala e depois em outra. Entre no teletransporte azul no final



Desça pela direita e entre num novo caminho, coloque o Eye of Horus na plataforma que abrirá a porta. Na bifurcação vá à esq., no Palace of the Pharaoh

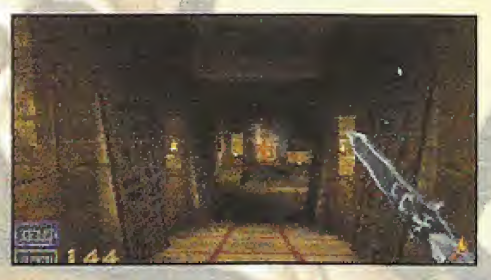
Dirija-se ao tubo verde, aperte o botão, entre, desça e pegue num baú o Scarab of Time

Volte e pegue o teletransporte para o Temple of Horus. Vá ao Temple of Nefertum. Siga, ao surgirem duas rampas, suba



Entre no teletransporte azul, e vá para Wheel of Time de agora

Na Wheel of Time, vá à esq. e entre na porta secreta do escaravelho. Entre no Portal Azul claro



Você está no mesmo lugar, só que 1000 anos antes. Quebre a parede da esquerda e entre...

...siga pelas cobras e acione um interruptor à esquerda. Volte às cobras e entre à direita pelo portal vermelho

Quebre os vasos da esquerda e veja o botão escondido. Suba pelo caminho aberto e entre no teletrans azul. Desça. Nas pernas do faraó há uma porta, entre

Suba mais e entre na pirâmide esquisita, ela o teletransportará para cima das pernas do faraó

Pegue a Guardian Key

Veja essa combinação na parede, ela será bem útil mais à frente. Siga pelo portal azul

Volte pelo portal vermelho até Ancient Temple of Neferum. Vá pela direita nas 4 cobras e aperte um botão à esq. que revelará um lugar secreto ao lado da estátua

Você andará por um caminho conhecido. À esquerda, destrave a porta com o pássaro

Passe pelo fogo e desative-o no túmulo à direita. Suba na tumba e aperte o botão na parede em frente. Suba de novo e pegue o Rough Cut Gem

Passe pela porta que se abriu e siga para o puzzle. Use os códigos da parede. Faça a sequência devagar, espere cada olho fechar

Depois de pegar o 1° Canopic Jar, volte e ache teletransporte azul, vá ao Wheel of Time, aperte o botão do olho em frente e mexa a roda até alcançar a Constellation of Hippopotamus. Acerte no mesmo botão do escaravelho e viaje pelo tempo de novo

Vá ao templo de Horus e depois para a Pyramid of Anubys

Desça pelo hall e entre nas portas duplas. Vá à esquerda e passe pelas barras à direita para abri-las

Ponha a Gema no bloco de pedra, aperte os 4 botões em volta. Com tudo Ok, pegue o Serpent's Eye

Coloque a gema no pequeno altar, acorde a cobra e brigue até matá-la. Ela é ágil, cuidado!!

Pegue a Hapy Canopic Jar

Volte pela fonte da cobra, entre à direita, suba as escadas e passe pelos suportes das pilastras até a porta de entrada

Não passe pelo tapete vermelho, é uma armadilha. Acione o botão à direita e aperte o interruptor. Pegue o Dark Pharaoh's Staff e desça pelo tapete. Siga os túneis até chegar a uma parede invisível. Vá até a fonte com a cobra

Continua

DETONADO

HEXEN II

Entre na porta com 2 estátuas. Os painéis do fundo são botões, ative-os assim: meio, esquerda e direita

Desça a escada recém-aberta. Ao cair na madeira que quebra, acione 2 botões de ferro no chão

Passe pelas portas e coloque o Dark Pharaoh's Staff no altar iluminado

Pegue o Duamuteff Canopic Jar à esquerda. Caminhe pelas barras à direita para abri-la. Volte à porta transparente, suba e vá ao Temple of Horus

Vá pela porta vermelha e pule na plataforma central. Abra a porta sobre sua cabeça. Volte pelo túnel

Siga a rampa e entre no caminho da direita. Você entrará na sala do trono, passe por ele

Acione a alavanca escondida à esquerda do trono para abrir uma passagem. Pegue a Pharaoh's Key

Vá à sala onde você escolheu o caminho da direita, vire à esq. Acerte o escaravelho, entre e siga à esquerda

Suba a sequência de rampas e pegue a Qebhsenuef Canopic Jar. Desça e coloque-a no centro da sala

Depois acione o botão para cada um e passeie de barco

Selecione o portal vermelho para ir ao Temple of Light. Há uma caixa de pedra no meio do nada. Desça, acione a alavanca e pegue a Key of Ra

Volte por uma parede transparente, desça as escadas, destrave a porta e acerte o relógio para 12h

Desça pela casinha de pedra, e pegue o Lower Crown of Egypt na sala do tesouro

Volte à porta do Anubys. Pegue o Staff of Nefertum. Volte tudo até a Wheel of Time

Use o cajado e destrave o botão, selecione a Constellation of Isis e pegue o Upper Crown of Egypt

Vá à sala dos portais vermelhos e use os itens nas pilastras do centro

Hora do Pestilence. A melhor tática é acertá-lo logo

HUB 4 - SEPTIMUS

Vá á piscina e entre pela esquerda

Pegue o Crystal no tapete vermelho

Veja as paredes rachadas desta fase, algo vai se revelar

Passe sobre o jardim e entre na sala do portal amarelo. Atravesse-o e, à esquerda, aperte o botão e volte

Depois do botão, volte à porta na frente da piscina. Entre e transforme o crystal em Power Crystal

Volte ao minilabirinto e entre à direita. Use o crystral e acione a sequência de botões seguindo para The Forum of Zeus já com a ponte

Desça nesta piscina e volte. Entre na passagem e acione as alavancas

Volte à ponte, desça e pegue o elevador. Desça à plataforma recém-aberta

Acione os 2 botões e siga pelos cantos. Desça a escada até a fonte

Vá acionando os botões. Quando chegar aos três em sequência, acione só o da esquerda

Na sala das lentes, acione os botões no chão deixando-os alinhados

Vá pelos lados e ative o choque nas lentes da ponte. A porta abrirá

Passe abaixado pela sala para evitar os sensores. Pegue a Silver Bar, volte abaixado e vá ao Hall of Heroes. Vá para Gardens of Athena

Siga o caminho e ache um botão para abrir a casa. Na piscina do centro, aperte outro botão

Siga na casa e acione o botão do elevador. Vá pela direita, esquerda e passe pela porta de madeira

Passe pela borda do templo e ative o botão do outro lado. Suba no elevador e entre na porta de madeira

Vá pela porta e pegue a Gold Bar

Vá para o outro lado, passe sobre a outra piscina e vá à Reflecting Pool. Antes passe no Hall of Heroes

Desça na piscina e siga o caminho sem escada

Siga para The Bath of Demetrius

Dentro, siga à esquerda e passe pelo corredor. Na pedra rachada, vá para a sala ao lado

A combinação das pedras é fogo, vapor, água e ar. Pegue o Diamond Scepter no fim do corredor

Desça e faça a combinação nos números romanos, no I=↑, II=→ e III=↓. Siga para a esquerda do III

Vá pelo corredor, entre à direita, mergulhe, acione a alavanca, nade pela porta aberta. Vá à direita depois de sair da água e entre na outra sala

Na porta, vire para trás e pule até a janela. Entre, pegue Crown of Kings e volte à Reflecting Pool

Mergulhe e use a passagem. Aperte o botão e a ponte baixará. Vá até em cima e use o Crown of Kings e o Diamond Scepter para abrir a porta para o Temple of Mars

Siga pela direita e suba. Aperte o botão e 2 portas vão abrir atrás de você nas extremidades

Aperte 2 botões e pegue itens na porta da esquerda e a Shadow Stone na da direita

Vá à sala da direita depois da central, pise no botão no meio do choque e acione as alavancas. Suba, entre à direita, pegue a Sunstone

Vá à
sala central, siga em frente e passe pelas guilhotinas e pela sala do tapete vermelho

Pegue a Voidstone, desça na sala ao lado e ponha as três pedras nos pedestais

Entre no buraco e caia direto no Death. Esse não vai complicar muito a sua vida. Acerte-o e esquive-se dos tiros

HUB 5 - EIDOLON

Passe pelo portal e atravesse a tela até o quadro de Eidolon

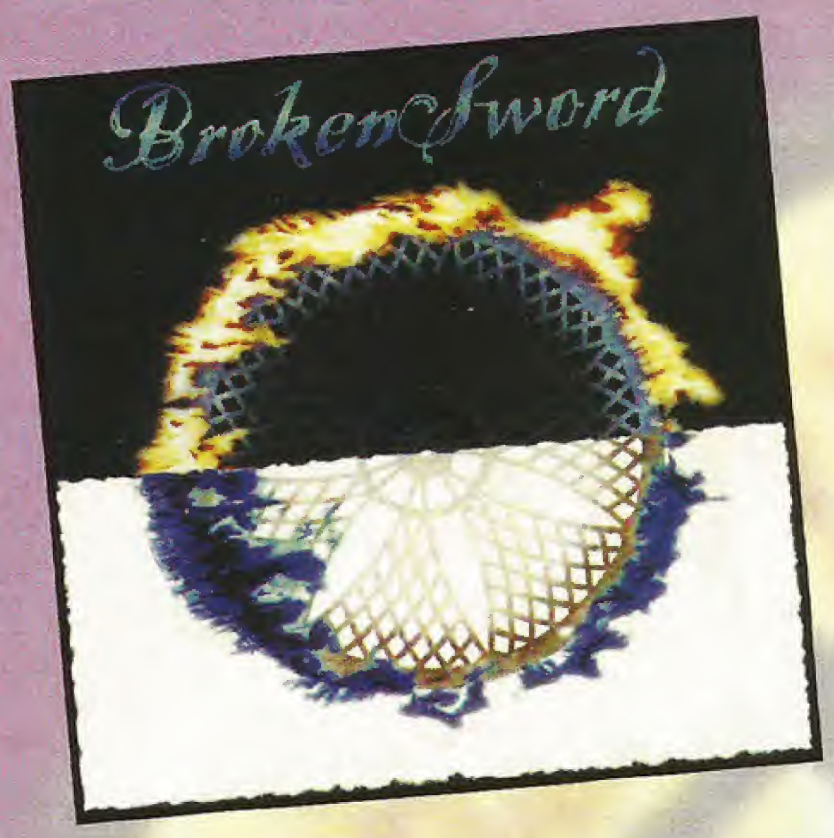
Evite ficar perto dele, os ataques são muito fortes...

Aproveite para usar o Tomme of Power com a arma mais forte...

Depois dele, é a bola de cristal. Aí ele de novo, bem maior. Depois, um chopinho!

fim

DETONADO

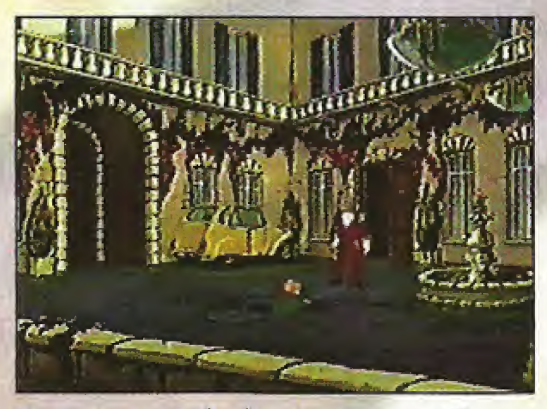


O sonho de todo americano na vida é uma grande aventura em Paris. George, o personagem central de *Broken Sword* (Circle of Blood nos EUA), conseguiu realizá-lo. O cara estava curtindo uma de turista em um café na cidade luz quando o lugar simplesmente voou pelos ares. Ao lado de Nicole, uma gata fotógrafa de um jornal francês, George -você- vai ter de decifrar essa história. E isso não vai ser fácil, pois existem uns pirados que inventaram uma tal de Ordem dos Cavaleiros Neo-Templários, inspirados numa galera do tempo do rei Felipe II. O jogo tem ótima ambientação, com partes na França, na Espanha, na Síria e na Irlanda. Outra virtude é o humor presente nos diálogos e nos quebra-cabeças que George deve resolver. O ponto negativo fica por conta de você ter de trocar de CDs a toda hora, o que é muito chato. Mesmo assim, é o sonho de todo gringo como eu.

Configuração
486 DX2 66Mhz
8 MB de Ram • Win 95 ou MS DOS 5.0 • CD Rom 2 velocidades placa de som e mouse
Site: www.vil.com

Depois da conversa com Rosso, vá ao operário e dê o jornal a ele. Quando ele sair, pegue sua ferramenta, volte para frente do bar, entre no beco e no bueiro

Vá ao hotel, converse sobre tudo com a pianista e mostre a foto a ela. Fale com o recepcionista, tente pegar a chave pendurada e volte a falar com a pianista para que ela pegue a chave



Pegue os três itens que estão no bueiro, saia pela outra escada e mostre o cartão de Rosso ao velho que o vir saindo. Engane-o com o cartão e mostre o tecido verde

Suba as escadas e use a chave na 1ª porta. Saia pela janela para entrar no quarto ao lado. Tente sair pela porta do quarto e pegue os objetos que Khan deixará sobre a cama

Use o telefone do operário para ligar para Nicole. Aí, vá a sua casa. Converse com a velhinha em frente ao prédio e entre. Mostre a Nicole o nariz de palhaço e pegue a foto

Volte ao saguão e mostre a identidade de Khan duas vezes para a pianista. Ela pegará o manuscrito no cofre. Suba de novo e jogue o manuscrito pela janela. Pegue-o no beco ao sair

Depois da explosão fale com a garçonete e examine o corpo do velho. Já fora do bar, pegue o jornal no chão e tente sair da cena pela rua

Vá à loja de fantasias, esgote os tópicos com o vendedor, mostre a foto e o pano com maquiagem. Volte ao apartamento de Nico e ligue para o alfaiate

No apartamento de Nico, examine o manuscrito duas vezes, vá ao museu, fale com o guarda e examine o tripé. A próxima parada é a Irlanda

Esgote os tópicos com o garoto, entre no bar e fale com o cara sentado, com o que está resfriado e com o cliente de costas. Tire desse último a toalha da mesa e do que está resfriado um arame. Fale de novo com o garoto e com o cara sentado. Siga-o quando ele sair do bar

Vá à delegacia e fale com o sargento e depois com Rosso. Vá ao museu e esgote os tópicos com André. Vá ao hospital e apresente a identidade de Khan à recepcionista

Vá à praça em que os cavaleiros foram enforcados. Fale com o guarda, com o malabarista e peça para usar as bolinhas. Volte a falar com o guarda e tente fazer malabarismo usando o nariz do palhaço outra vez. Quando o guarda for embora use a ferramenta para entrar no bueiro

Fale com o taxista, leia a placa na porta do banheiro e pergunte a ele sobre a placa. Vá à barraca de espetinhos e examine a escova. Nesta parte será preciso muita paciência. Quando descobrir que ela é roubada, fale com Nejo e troque a bola vermelha pela ajuda dele para recuperar a escova. Faça o que o cara mandar e volte a falar com ele

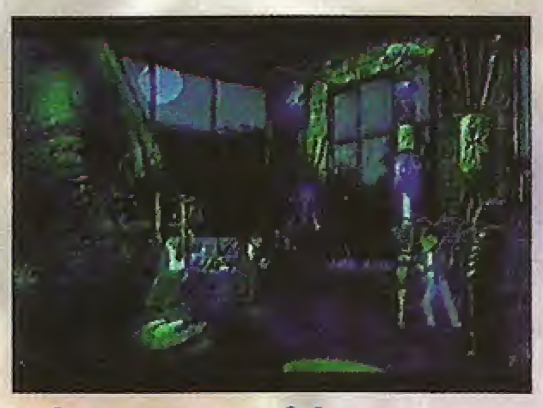
Examine a caixa que o carro quebrou, entre, fale com o balconista e peça uma bebida. Apresente seu cartão de eletricista e use o arame no plug do lavador de copos. Desça ao porão, mova a alavanca, saia do bar e abra o alçapão. Volte ao porão e pegue a pedra

Use o corredor à esquerda. Desligue a enceradeira quando o faxineiro não estiver olhando e pegue a roupa de médico na porta ao lado dela. Volte à recepção e saia. Leve o Coelho com você até a enfermaria, atenda todos os pacientes que a enfermeira indicar e dê o medidor para que Coelho cuide do 3° paciente. Entre no quarto à direita

Examine os painéis, use a ferramenta no 1°, prenda o gancho e puxe-o. Vá ao topo da escada, onde a parede é mais clara, e examine duas vezes. Desça as escadas e use o tripé e a jóia no centro do círculo

Troque a escova pela chave do banheiro no clube. Use a chave no porta-toalha, pegue a toalha e a corrente da descarga. Volte a falar com Nejo, mexa no gato e na campainha. Pegue a estátua que o gato derrubou e use-a no pano com maquiagem. Depois, ofereça a estátua aos turistas e troque por US$ 50. Use o dinheiro para pagar Ultar. No táxi, dê a toalha do WC para o motorista consertar o carro

Vá ao castelo e esgote os tópicos com o camponês. Suba no monte de feno e use a ferramenta na muralha para passar ao outro lado. Para passar pelo bode, finja que vai descer as escadas e, quando ele acertá-lo, use o cursor no arado do outro lado da tela. Entre na câmara, pegue o gesso no saco, mexa na estátua duas vezes e jogue o gesso no buraco deixado por ela. Volte ao bar, molhe a toalha, utilize a água no gesso e coloque o molde na parede



Volte ao museu, fale com André, use o abridor da janela, à esquerda de André. Quando o guarda for fechá-la, entre bem rápido no sarcófago. Quando os ladrões entrarem e você recuperar o controle, empurre o totem sobre eles

Fale com o garoto da banca, mexa no gato e toque a campainha. Fale com Nejo de novo, depois com o turista e sua mulher. Use a passagem à direita e mostre a caixa de fósforos ao vendedor de tapetes

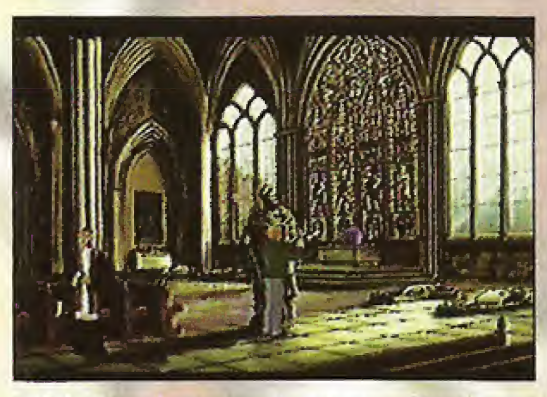
Continua

DETONADO

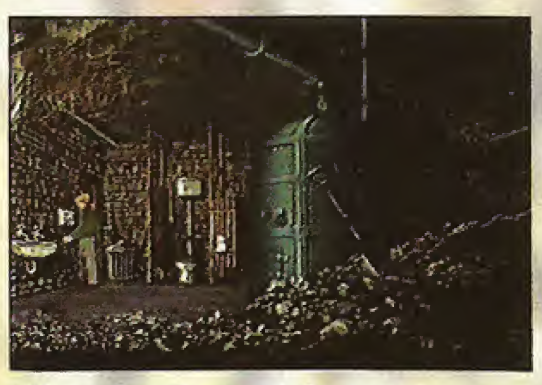
Na colina, pegue um galho da árvore e use-o no que resta da toalha. Prenda essa combinação no buraco à direita da tela e desça. Examine o buraco à esquerda da entrada, entre, examine o cadáver, o 1º painel, salve o jogo e examine o segundo painel. Quando estiver com Khan, responda sempre a verdade e escolha morrer como um homem. Quando recuperar o controle, use o aparelho de choque para apertar sua mão e salte do penhasco

A dica para ir à Espanha será dada por André no Museu. Esgote os tópicos com o jardineiro, use o medidor de pressão no começo da mangueira e entre atrás dele na casa. Use o corredor da direita, e esconda-se atrás da armadura. Quando o jardineiro passar, suba, fale com a condessa e vá com ela ao mausoléu

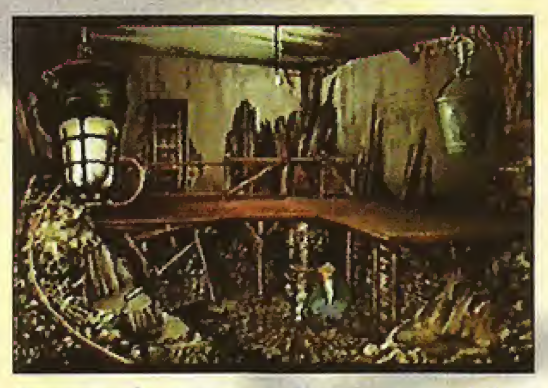
No mausoléu, examine a Bíblia e esgote os tópicos com a condessa. Ela pedirá as peças de xadrez, use-as desta forma: o Bispo no topo, o cavalo ao centro e o Rei logo abaixo



Vá à igreja examinar os vitrais e a estátua com o botão direito do mouse. Esgote os tópicos com o padre e deixe ele lustrar o cálice. Use a lente na estátua. Examine o túmulo do canto e vá ao museu. Esgote os tópicos com André



Vá ao instituto, fale com o pintor, desça e peça a chave do banheiro ao guarda. Entre, use a chave no sabão e depois o gesso. Use o sabão na água e suba para falar com o pintor

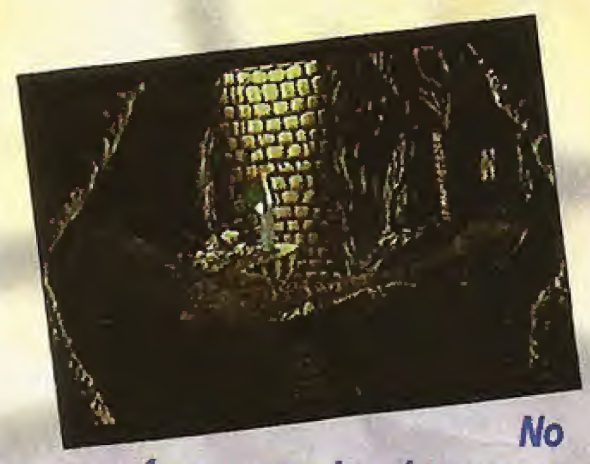


Desça de novo e ligue para Nico. Chame o pintor para falar com ela. Use a chave na lata de tinta, o botão direito no termostato à esquerda do guarda. Fale com ele e mexa no termostato. Peça a chave e entre no banheiro. Lá troque as chaves e devolva o molho para o guarda. Ligue para Nico. Quando entrar, use o cálice no chão da escavação

Esgote os tópicos com a condessa, pegue o espelho perto da escada e a Bíblia no mausoléu. No mausoléu, feche a janela com o ferro e use o pano com maquiagem na ponta dele para acender a vela no teto

Leve a Bíblia para a condessa e leia as inscrições do túmulo. Fale com jardineiro e com a condessa de novo

Pegue o graveto na árvore perto do começo da mangueira, leve até o jardineiro e comece a procurar o fosso



No fosso, examine duas vezes a estátua. Use o espelho perto da corda e a chave de pedra no buraco que o facho de luz revelar

Examine a tapeçaria e volte ao apartamento de Nicole

No trem, esgote os assuntos com Nico e a Velha. Tente sair da cabine. Depois que o bilheteiro passar, saia e fale com o bêbado da cabine ao lado

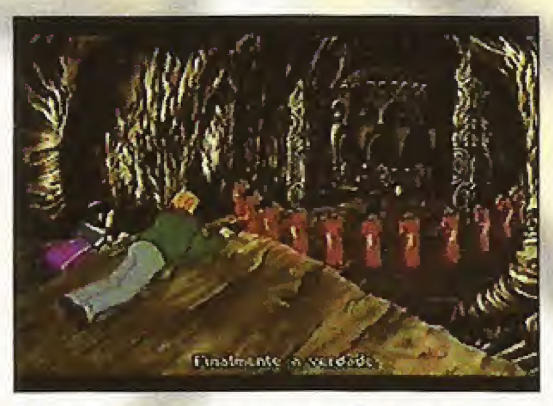
Caminhe para esquerda até achar o assassino, volte e examine sua cabine. Volte a falar com o bêbado, saia pela janela do trem e salve o jogo

Desça pela escadinha e entre no vagão à direita do seu. Quando recuperar o controle, puxe o freio do trem perto de sua cabeça

Entre e examine a pólvora e depois use a tocha mais distante

Pela última vez: use a passagem e veja o que está acontecendo

Fale com Khan, solte Nicole e saia do trem



Use a passagem e veja o que está acontecendo

Volte à cripta depois de lutar com o assassino e que Rosso for morto. Você vai encontrar Guido

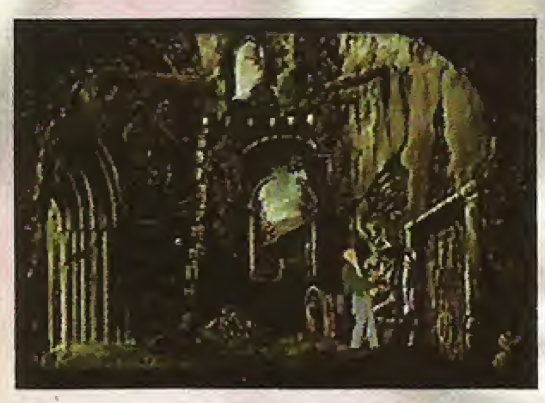
É, parece que a tática deu certo. Finalmente você conseguiu explodir a sede da organização Neo-Templários. Você não deve reclamar muito dos caras. Afinal, com toda essa confusão você acabou faturando a gatinha Nicole. Os americanos não perdem o vício do final feliz...

Examine a torre por fora (placa) e entre em seguida

Repita a operação: use a passagem e veja o que está acontecendo

Use a tocha que estiver mais próxima de você assim que assumir o controle

Examine os entulhos no meio da tela e tire todos os objetos que estiverem lá. Mexa nas engrenagens ao lado e pegue suas partes



Use as engrenagens nos olhos do demônio, ponha a tampa da caneta na boca e depois a alavanca. A passagem abrirá

fim

Uau, man!! Se o seu problema é falta de códigos e dicas, mergulhe nas próximas 17 páginas. *SGP* fez uma seleção especial, com os melhores jogos que rolaram este ano para PC. É só deitar e rolar no seu PC!

AÇÃO

MDK

Durante o jogo digite:
holokurtisfun - item Dummy Decoy
nastyshotthanks - arma "Homing sniper grenade"
makemefull - enche a vida
masterblaster - adiciona a sua arma o "Gattling gun power-up"
twistandshout - item "Twister power-up"
biggrenade - arma "Homing sniper grenade"
486willbeslow - faz o jogo funcionar em máquinas 80486

OBS: *essas dicas só são válidas na versão americana.*

FLASHBACK

Passwords para todas as fases:

	Easy	Normal	Expert
1.Jungles	JAGUAR	BANTHA	TOHOLD
2.Titan City	COMBEL	SHIVA	PICOLO
3.Death Tower TV	ANTIC	KASYYK	FUGU
4.Earth	NOLAN	SARLAC	CAPSUL
5.Prison	ARTHUR	MAENOC	ZZZAP
6.Alien World	SHIRYU	SULUST	MANIAC
7.Alien World 2	RENDER	NEPTUN	NO WAY
8.Ending	BELUGA	BELUGA	BELUGA

DIE HARD TRILOGY

Durante um dos três jogos, aperte ESC para pausar, segure R e 2 e faça:

Die Hard 1
→, ↑, ↓, E - invencibilidade
→, E, ↓, O - 50 granadas, bombas de gás etc.
→, ↑, ↓, ↓, E, → - armas
→, E, A, → - inimigos armados atiram nas próprias pernas
→, E, E, ↓ - modo gordo
↓, E, A, ↓ - sacrifício dos Deuses
10 A'S ou 4 R'S - modo esqueleto

Die Hard 2
→, ↑, ↓, E - armas
→, ↑, ↓, E, →, ↑, ↓, E - invencibilidade
↑, E, ←, O, A, ↓, E - munição
←, A, →, ↓ - você escolhe o que vai se mover
O, ↓, ↓, E, X, E - morre na hora
↓, E, A, ↓ - modo esqueleto
→, E,←, O, A, ↓ - recarrega parcialmente os itens

Die Hard 3
←, O, ↑, ↓, E, → - vidas ilimitadas
E, O, X, O, E,←, X, ↓, ← - dá mais poder ao seu carro quando bater
←, O, →, O, E, A, X, A, → - desabilita o Turbo

Se você fizer todos os comandos de dicas corretamente, o jogo sairá da pausa automaticamente.

BART VS. THE SPACE MUTANTS

Invencibilidade
Escreva durante o jogo **COWABUNGA** para obter a invencibilidade.

DOOM, ULTIMATE DOOM, DOOM 2 E FINAL DOOM

Durante o jogo digite:
idbehold - mostra o menu de itens seguido das letras S, V, I, R, A, ou L para que você escolha a opção:
S- **Strength** (Berserk)
V- **Invulnerability**
I-**Partial invisibility**
A-**Full Automap** (computer map)
R- **Anti-radiation suit**
L- **Light amplification visors**

idchoppers - dá a serra-elétrica
idclev (seguido do número do episódio e do level) - teletransporta para a missão desejada
***idclip** - atravessa paredes
iddqd - invencibilidade
iddt (entre no modo automap) - digitado 1 vez, automap completo; 2 vezes, automap completo com objetos; e 3 vezes, automap normal
idfa - dá todas as armas, munição e 200% de armadura
idkfa - dá todas as armas, munição, todas as chaves e 200% de armadura
***idmus** (seguido do número do episódio e do level) - muda a música de acordo com a fase
idmypos - mostra suas coordenadas em hexadecimal
devparm - põe o jogo no modo desenvolvimento
idspopd - atravessa paredes

OBS: * - dicas exclusivas para **Final Doom** e **Doom 2**

AMOK

Digite os códigos abaixo durante o jogo:
CBYXYC - senha para M2, P1
XABXAB - senha para M3, P1
AZCBXC - senha para M3, P2
YYBBCY - senha para M4, P1
BAXCXX - senha para M4, P2
ZZZCYX - ativa a seleção de fases
ZAZACC - mostra os créditos

QUAKE

Durante o jogo, aperte a tecla ~ e entre com os códigos abaixo na linha de comando. Depois confirme o código apertando Enter.

GOD: invencibilidade
FLY: para voar
IMPULSE 9: todas as armas, munições e chaves
IMPULSE 255: quad damage (adrenalina)
NOTARGET: os monstros atacam depois de você
NOCLIP: atravessa paredes
MAP Ex My: seleciona fases. A letra E significa episódio, substitua o x pelo algarismo desejado (1-4). A letra M significa mapa ou level, substitua o y pelo algarismo desejado (1-9)
MAP DMx: seleciona death-matches. Substitua o x por algarismos (1-6)
SV_GRAVITY x: muda a gravidade. Troque o x pelo número desejado
GIVE S 250: dá 250 cartuchos de 12
GIVE N 250: dá 250 balas de metralhadoras
GIVE R 250: dá 250 mísseis e granadas
GIVE C 250: dá 250 células de força
GIVE H 999: dá 999 de vida
GIVE HEALTH: mata na hora
VID_MODE x: seleciona a resolução de vídeo. Troque o x pelos algarismos

BLACKTHORNE

Todos os Passwords:

Intro	**STRT**	LEVEL 9	**PBKT**
LEVEL 1	**DBQ7**	LEVEL 10	**GSG3**
LEVEL 2	**FBWC**	LEVEL 11	**BMHS**
LEVEL 3	**QP7R**	LEVEL 12	**Y4OJ**
LEVEL 4	**WJTV**	LEVEL 13	**TNLQ**
LEVEL 5	**L8VJ**	LEVEL 14	**NRLF**
LEVEL 6	**ZS9P**	LEVEL 15	**MJXG**
LEVEL 7	**XJSN**	LEVEL 16	**K3CH**
LEVEL 8	**CGDM**	Final	**FMWY**

AÇÃO

MAUI MALLARD IN COLD SHADOW

Códigos para todas fases:

Fase 2 - ININJA
Fase 3 - MUDPIE
Fase 4 - HTFOOT
Fase 5 - ZEFROG
Fase 6 - ARRGGH
Fase 7 - DKMPOZ
Fase 8 - NOCHNC

ALIEN TRILOGY

Entre com os seguintes códigos na tela de password para ter acesso a duas fases ocultas:
TQBBBBBB13BB94B2
KLBTLBMBZG9BBB
Fase 211

YQBJVBBBF7BB94BB
QVBLNBBMB7QK9BBB
Fase 311

TIME COMMANDO

Aqui vão as passwords para todas as fases no level Normal e no Hard:

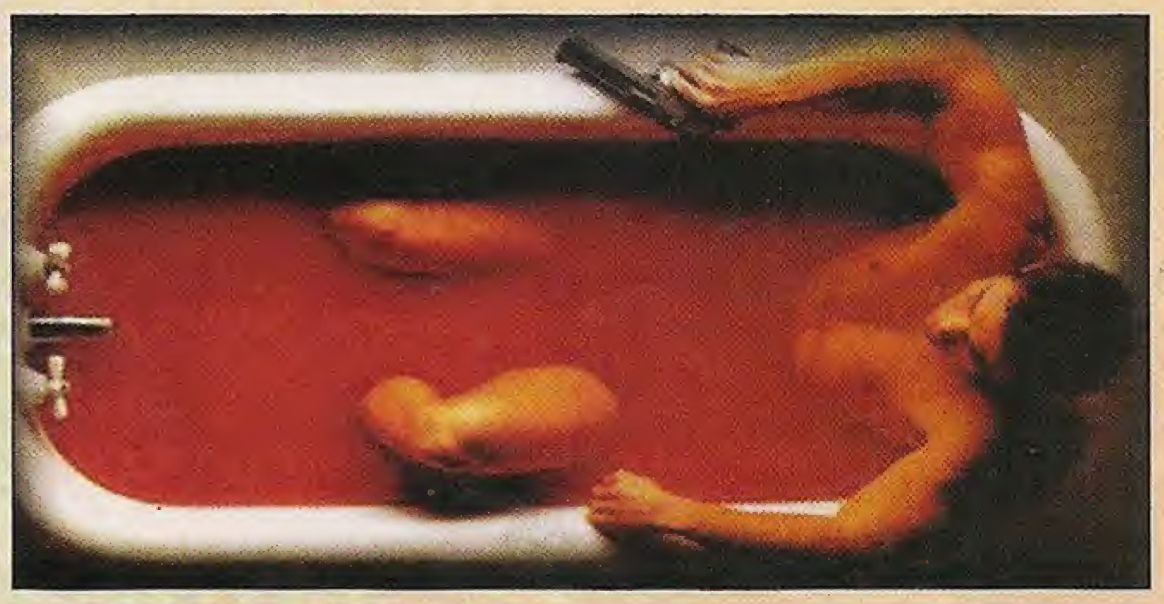
Templo Romano:	QJSLVABL	SOIOLGNK
Idade Média (Japão):	KAYAGEAF	TFJSVJMC
Idade Média (Europa):	MZFSPQDD	XFYAMXIE
Conquistadores:	AVMJFGGU	ZOVASAIV
Oeste selvagem:	EVBSVTCV	BODSGWLW
Guerras modernas:	YLHHGXBO	VEYPCEHQ
Futuro:	ALPYPJFO	ZEYPCEHQ
Vírus:	YBULVABN	HMFDLGNN

BLOOD

Aperte T durante o jogo e entre com os códigos a seguir:

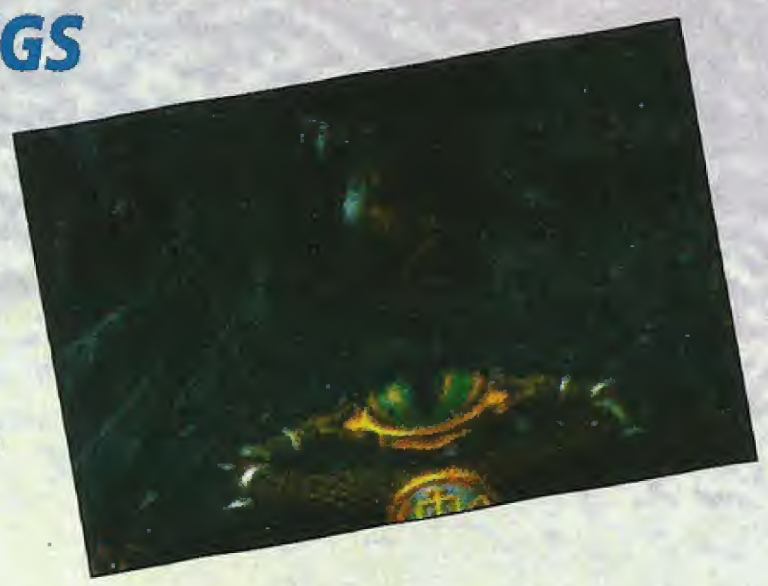
NOCAPINMYASS	Ativa God Mode - Invencibilidade
CAPINMYASS	Desativa God Mode
EVA GALLI	Atravessa paredes

GOONIES	Mapa completo
RATE	Mostra o frame rate do jogo
IDAHO	Todas as armas e munição completa
BUNZ	Todas as armas e munição completa
LARA CROFT	Todas as armas com munição infinita
HONGKONG	Todas as armas com munição infinita
MONTANA	Todas as armas, munição e itens
KEYMASTER	Todas as chaves
SATCHEL	Todos os itens
SPORK	200 de vida
CLARICE	100 de vida
GRISWOLD	Armadura completa
ONERING	Ativa invisibilidade



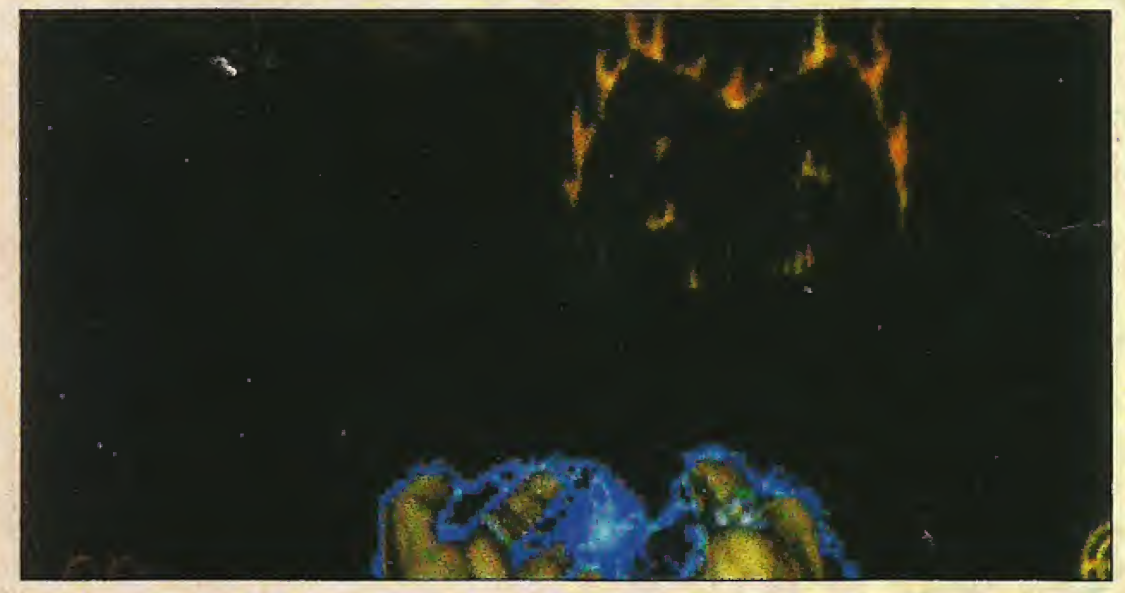
CALGON	Seleciona fases
MCGEE	Faz você pegar fogo
FORK BROUSSARD	Sem armas, 1 de vida (de bêbado)
STERNO	Ganha claridade
JOJO	Modo bêbado

HEXEN: BEYOND HERETIC - DEATHKINGS CITADEL



Durante o jogo, digite os códigos abaixo:

BUTCHER	Mata todos os monstros da fase
CASPER	Atravessa paredes
CONAN	Perde todas as armas
DELIVERANCE	"Pig mode"
INDIANA	Recebe todos os artefatos
INIT	Reinicia a fase
KILLS	Mostra o número de mortes no Deathmatch
LOCKSMITH	Recebe todas as chaves
MAPSCO	Código do mapa
MARTEK	Escreva três vezes e morra
NOISE	Seleciona o debug do som
NRA	Recebe todas as armas
PUKE	Entra nos caracteres do jogo
SATAN	Invencibilidade
SHADOWCASTER (0,1 ou 2)	Muda o seu guerreiro
SHERLOCK	Recebe todos os itens do quebra-cabeça
TICKER	Mostra o frame rate
VISIT (0-31 or 41)	Pula para outra fase
WHERE	Mostra as posições nos eixos X, Y e Z
~(2 digitos)	Toca a música selecionada (digite o número da faixa)



DUKE NUKEM 3D

Essas dicas são válidas para qualquer versão de Duke Nukem 3D, incluindo o Plutonium Pack (Atomic Edition).

Durante o jogo digite:

DNGODLY - God mode (invencibilidade)
DNUNGODLY - Anula a invencibilidade
DNCORNHOLIO - God mode (invencibilidade)
DNKROZ - God mode (invencibilidade)
DNWARP + número do episódio e do level - Entra na fase desejada
DNSCOTTY + nº do episódio e do level - Entra na fase desejada

DNAMMO - Completa a munição
DNVIEW - Muda a visão (idem F7)
DNWEAPONS - Todas as armas
DNUNLOCK - Destrava as portas
DNITEMS - Chaves, itens etc
DNSTUFF - Chaves, armas e munição
DNRATE - Mostra o frame rate
DNSKILL + nº de dificuldade (1-5) - Reinicia a fase com a dificuldade
DNCLIP - Passa pelas paredes
DNHYPER – Esteróides
DNENDING - Finaliza o episódio
DNCASHMAN - Duke dá dinheiro com a barra de espaço

AÇÃO

POWERSLAVE

Durante o jogo, digite as dicas:

LOBOCOP - Dá todas as armas e munições
LOBOSPHERE - Mostra o mapa inteiro na tela
LOBOSNAKE - Aciona a snake-cam
LOBOPICK - Todas as chaves
LOBOLITE - Desliga o efeito de luz de tiros e explosões
LOBOSLIP - Atravessa paredes
LOBOSWAG - Todos os itens
LOBOXY - Mostra as coordenadas no canto de cima da tela
HOLLY - Mostra uma linha de comando no alto da tela em que você pode escrever as dicas acima e mais essas:
LEVEL N - Pula para a fase N
DOOR - Abre todas as alavancas e portas e desativa armadilhas
EXIT - Termina a fase em que você estiver
CREATURE N - mostra as criaturas N

HUNTER HUNTED

Aperte Enter antes e, depois de entrar, use os códigos abaixo durante o jogo:
COLE - 100% de vida, todas as armas, munição e invulnerabilidade.
REZVANI - 100% de vida
HAHN - Muda a cor do jogador para marrom
RAYL - Muda a cor do jogador para azul
VINCENT - Muda a cor do jogador para cinza
SAGE - Muda a cor do jogador para verde claro
BLUE - Muda a cor do jogador para azul
AVACADO - Muda a cor do jogador para verde
OCHRE - Muda a cor do jogador para marrom
LUKASZUK - Todas as armas e munição
TREVOR - Todas as armas e munição
KEYS - 100% de vida
INVINCIBLE - Invulnerabilidade
RUBICK - 100% de vida
TUNNELL - 100% de vida
SINGLETON - 100% de vida

MECHWARRIOR II

Dicas de matar
1 - Vá para a tela de configurações (Star Config Screen)
2 - Click no seu nome
3 - Escreva "Enzo"
4 - Vá ao mech lab
5 - Qual a diferença?
No cockpit, segure control, alt, shift e escreva os códigos que estão abaixo:
cia - Escudo ilimitado
coldmiser - Superaquecimento desligado
dei - F E I F você sabe o que significa?
dorcs - Alucinação dos programadores!
enolagay - Similar ao avião...
tlofront - A visão de tras fica com a visão da frente
fuck - Não faz nada, mas você leva uma bronca!
hangaround - Diz alguma coisa sobre "blimp"
icanthackit - Termina a missão
idkfa - Também termina a missão
lairdo - Diz alguma outra coisa sobre "blimp"
unmeepmeep - Tecla do tempo de compressão (hein?!)
michelin - Veja bolas nas juntas dos Mechs
mightymouse - Jumpjets ilimitados
xray - Visão de raio-X
zmak - Expande o tempo
blorb - Invulnerabilidade
tinkerbell - Câmeras Externas
cgankem - Destrói os Mechs na mira
tloflygirl - Dá jumpjets ao seu Mech
tinkerbell - Câmeras Externas
flygirl - Dá mais jumpjets
front - A visão traseira fica com a visão da frente

Dicas para o Ghost Bear Pack:
Dê o comando CRTL + ALT + SHIFT e escreva:
KENT : Invencibilidade
CLARK : Visão de raio X
PALEX : Mata o mech que está na mira
PUTZ : Acaba a missão
DORCS : Mostra os caras
KABOOM : Mata todos os mechs

NOVASTORM

Quase NovaStorm 2 - Durante a primeira fase, escreva **Tomatoes**. Você jogará em novas fases, com novos inimigos, chefes, sons e uma música muito louca!!

HERETIC - SHADOWS OF THE SERPENT RIDERS

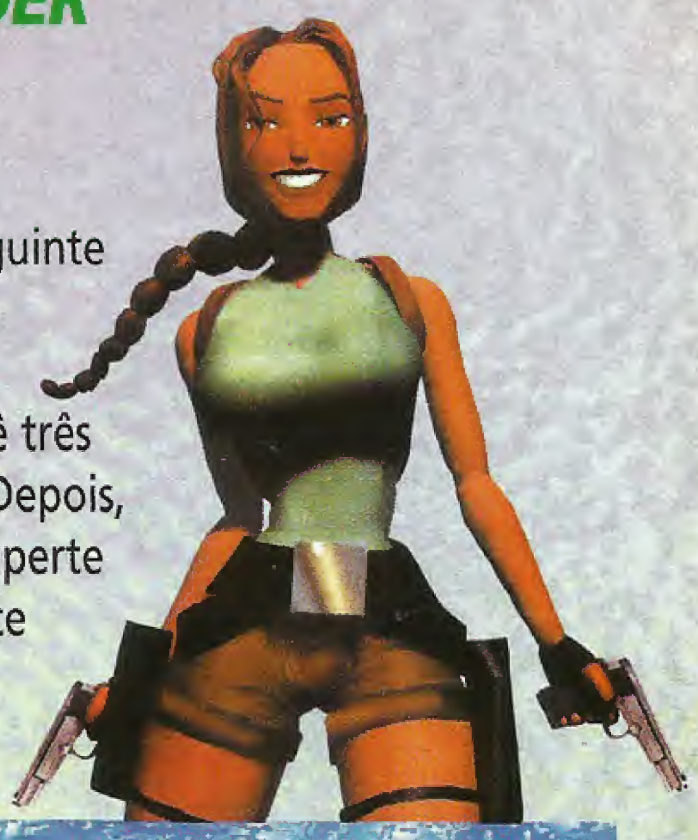
Códigos para todos os gostos
QUICKEN - Invencibilidade
RAMBO - Dá todas as armas, munição e 200% de armadura
GIMME - Mostra menu de itens que vai de A a J.
RAVSKEL - Todas as chaves
MAP - (entre no modo automap) - Digitando 1 vez automap completo, 2 vezes automap completo com objetos e 3 vezes automap normal
KITTY - Atravessa paredes
ENGAGE - (seguido do número do episódio e do level) - Teletransporta para a missão desejada
PONCE - Enche a vida
SHAZAM - Dá os poderes do Tome of Power
MASSACRE - Mata todos os inimigos da fase
COCKADOODLEDOO - Transforma você em uma galinha
TICKER - Põe o jogo no modo desenvolvimento
IDDQD - Mata você na hora
IDKFA - Tira todas as suas armas e chaves

REDNECK RAMPAGE

Escreva os códigos a seguir durante o jogo:
RDGUNS - Para ter todas as armas
RDALL - Dá os itens, armas, vida, chaves
RDBETA - Aparece a mensagem "Eat me!"
RDCLIP - Atravessa paredes
RDDEBUG - Modo de Debug
RDELVIS - Invencibilidade
RDFUCKNGO# ## - Passa de fase(# = Episódio ## = Mapa)
RDGUNS - Pega todas as armas
RDHOUNDDOG - Mensagem "Elvis is dead!"
RDINVENTORY - Dá a lista de itens
RDKEYS - Pega todas as chaves
RDMONSTERS - Sem monstros e inimigos
RDMOONSHINE - Modo XXX Moonshine
RDRAFAEL - Mensagem "For your grandpa!"
RDRATE - Mostra o frame rate
RDSHOWMAP - Mostra o mapa completo
RDSKILL# - Muda a dificuldade (# = um número de 1 a 4)
RDUNLOCK - Destranca todas as portas da fase
RDVIEW - Visão externa (igual a F7)
RDYERAT - Outro Modo Debug

TOMB RAIDER

Para passar de fase:
Aperte e segure o Shift, movimente a Lara da seguinte forma: dê um passo para frente, de um pulinho para trás. Em seguida, dê três giros de 360% com ela. Depois, aperte e segure o Alt e aperte para cima. Imediatamente entrará a tela para a próxima fase.



SPACE HULK: VENGEANCE OF THE BLOOD ANGELS

Na tela das duas portas, digite o código **INEEDHELP**. Surgirão várias opções para incrementar o jogo.

TERMINAL VELOCITY

Durante o jogo digite:
TRIFIR1 - Recarrega o PAC
TRIFIR2 - Recarrega o ION
TRIFIR3 - Recarrega o RTL
TRIFIR4 - Recarrega o MAM
TRIFIR5 - Recarrega o SAD
TRIFIR6 - Recarrega o SWT
TRIFIR7 - Recarrega o DAM
TRIFIR8 - Recarrega o combustível do AfterBurner
TRIFIR9 - Invisibilidade
TRIFIR10 - Invencibilidade
TRIGODS - Invencibilidade com todas as armas
TRINEXT - Pula para a próxima fase
TRISHLD - Recupera os escudos ao máximo
TRIBURN - Super AfterBurner Buster

OUTLANDS

Entre com os seguintes códigos durante o jogo:
OLAIRHEAD - Faz você voar
OLASH - Armamento ilimitado
OLCDS - Mapa completo
OLFPS - Mostra o frame rate
OLJACKPOT - Dá tudo que você precisa para passar de fase
OLPOSTAL - Todas as armas e munição
OLREDLITE - Congela os inimigos

AÇÃO

ERADICATOR

Durante o jogo digite:
\AIMOVE - Mata todos os inimigos
\AMOBJECT - Mostra os objetos no automap
\ARMS - Ganha todas as armas e munição
\BLOAD - Muda de fase
\DIG - Atravessa as paredes
\FMK - Ganha vida cheia
\FRAME - Mostra o framerate
\GIFT - Ganha todos os itens
\GOBBET - Mata você
\OVERDRIVE - Microchip powerup
\RAGAMUFFIN - Invencibilidade
\SPUTNIK - Automap completo
\VICI - Termina o level

NECRODOME

Durante o jogo, aperte T e digite as dicas abaixo:
excalibur -Todas as armas
smallrocks - Munição completa
verysmallrocks - Munição infinita
shrubbery - Todos os itens (kit de vida, napalm etc.)
swallow - Tanque cheio de combustível
unladenswallow - Um pouco de combustível
rabbit - Recarrega os escudos
igotbetter - Recarrega vida
knight - Deixa o seu personagem invencível
coconuts - Movimento linear
grail - Você ganha a bandeira da arena
camelot - Conquista a arena
gimmesomesugarbaby - Todas as armas e itens
alreadygotone - Todas as arenas disponíveis
antioch - Mata todos os oponentes

CARMAGEDDON

Digite os códigos abaixo para ganhar efeitos:
BIGBOTTOM - Lataria totalmente amassada
SUPERHOOPS - Peds explosivos
IGLOOFUN - Hot Rod
GOGGLEPLEX - Habilidade para dentro da água
SPAMFORREST - Freio de mão instantâneo
INTHELOFT - Drogas
BUYOURNEXTGAME - Suspensão de geléia
CHICKENFODDER - Efeito bola
FUNNYJAM - Turbo Peds
TRAMSARESUPER - Pedestres Harvest
ISLANDRULES - Corpos versuvianos
SMALLUDDERS - Peds gigantes

ROAD WARRIOR

Na linha de comando do jogo escreva **RW985WXMF7**. Com o jogo em andamento, aperte F7 para pular de fases. Se estiver no meio da missão, você chega automaticamente ao fim.

BATMAN FOREVER

Selecione as bat-fases e ganhe bat-poderes. Escreva LULLABY quando a mulher disser "game activated". Agora você escolhe a fase para jogar. Aperte F10 para matar os inimigos com apenas uma porrada e poder acessar todas as armas.

TEK WAR

Durante o jogo, aperte Num Lock para ficar invencível. Enquanto o jogo estiver carregando, escreva TEKD1 e as dicas, em seqüência:
NOCHASE - Os inimigos não atacam
NOENEMIES - Desaparece com todos menos você
NOGUARD - Remove os guardas
NOSTROLL - Remove os inocentes "bystanders"

ADVENTURE

DAEDALUS ENCOUNTER

Seleção de fases: para selecionar fases neste jogo, escolha no "main menu" a opção GAME e aperte Alt-F5 juntos. Agora selecione JUMP TO e aparecerá um preview com pequenas imagens de partes do jogo. Aperte selecionar e mande bala.

BETRAYAL AT KRONDOR

No topo do mapa, segure por três segundos ALT (da direita), SHIFT e ~ (til), e um cesto vai aparecer. No cesto, aparecem itens que você precisa para terminar o capítulo e vida extra para os personagens. Use esta dica em conjunto com os passwords abaixo:

Capítulo 1 : **6478**
Capítulo 2 : **9216**
Capítulo 3 : **7702**
Capítulo 4 : **2132**
Capítulo 5 : **5052**
Capítulo 6 : **0680**
Capítulo 7 : **0194**
Capítulo 8 : **4743**
Capítulo 9 : **9995**

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO

Para adicionar uma dica na tela de opções, inicie um novo jogo com o comando **CARMEN CHEAT**.

ANGEL DEVOID

No elevador do museu, escreva 666 e você irá visitar um lugar que mostrará quem fez o jogo.

FULL THROTTLE

Para vencer as brigas sem suar, na Old Mines Road, aperte o Shift da esquerda juntamente com V.

PHANTASMAGORIA 2

Nudity Code
Este código não faz nada, mas é usado para um perfeito "Easter Egg". Entre com estes códigos em meio a uma partida:
Log: **Jocilyn or Therese**
Password: **XXX**
Nudity Code: **Adrienne**

Secret Password
Use esta password secreta no código do computador:
Log: **Trevor**
Password: **BELLYBUTTON**
Escolha o jogo

GOOSEBUMPS: ESCAPE FROM HORRORLAND

Bonus Game:
Durante o Horrorland Plaza, olhe nos latões de lixo e pegue um martelo. Quando você voltar para a Werewolf Village, vá para as rodas que podem ser apagadas o fogo. Use o martelo na "minhoca" e você jogará o game Gopher-pop.

RIPPER

Estas dicas podem ser digitadas tanto nas cenas de ação como nas de quebra-cabeça. Elas fazem você mudar para os lugares abaixo:

Anti-Viral Well Puzzle	PRETZEL
Catherine's Brain	ICE CAFFEINE
Catherine's Well	ICE ARCADE
Falconetti Book Puzzle	SPONGE
Falconetti's Secret Well Puzzle	HEADACHE
Falconetti's Shooting Galery	ARCADE
Odysseys Well	ICE ARCADE
Orestes Well	ICE ARCADE
Pegasus Well Chess Game	ASPIRIN
Web Runner's Archive Sliding Puzzle	ZZTOP

ESPORTES

3DO GAMES: DECATHLON

Entre na tela para colocar seu nome e digite os nomes abaixo para ganhar alguns atributos a mais:

Nome	Atributo especial
Dingus	Para ficar muito forte
Joeman	Para ficar com a estamina no máximo
JLnice	Para ser o mais rápido

NBA FULL COURT PRESS

Escreva os códigos abaixo durante uma partida

TOPSPEED	Corre o mais rápido possível
LINEDANCE	Faz a linha dançar
MOVEDANCE	Faz a linha dançar se movimentando

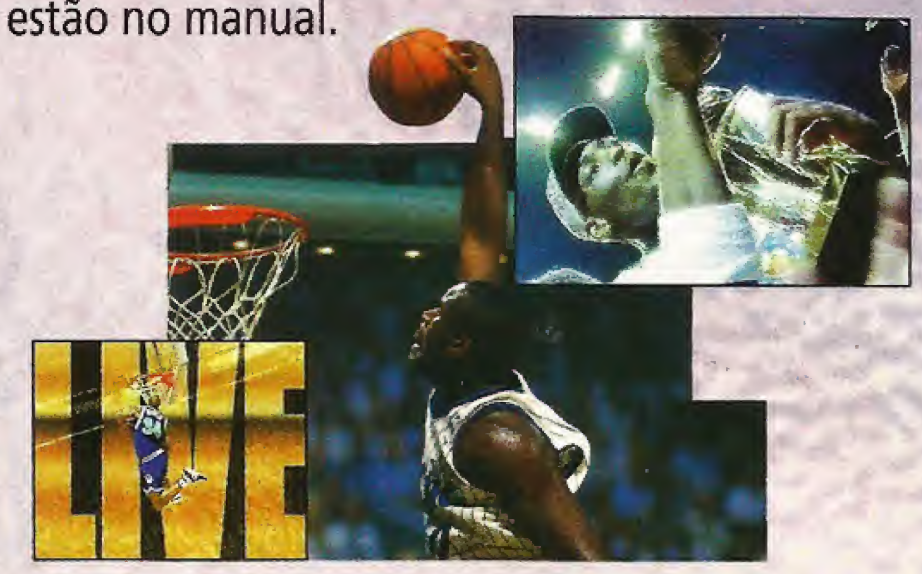
ULTIMATE SOCCER MANAGER

Escreva seu nome como MAKE BELIEVE e, durante a partida, digite:

+	Para ganhar $100,000
G	Libera o goleiro para receber receber a bola
E	Vai para as combranças de penalty
F	Tira as faltas do jogo
ESC	Acaba o jogo com placar de:
1	Vitória de 1-0
2	Vitória de 2-0
3	Vitória de 3-0
4	Derrota de 1-0
5	Derrota de 2-0
6	Derrota de 3-0

NBA LIVE '96

Cansado de jogar com as estrelas Shaq, Hakeen, Jordan e Penny? Então está na hora de montar seu próprio time, só que com feras da programação do jogo. Entre em Create Players e digite o nome dos programadores que estão no manual.



HYPER BLADE

Digite as dicas abaixo durante uma partida:

MDMKSB - Imunidade e ataque fortíssimo
SHUIN - Ativa times secretos
GORILLA - O jogador vira gorila
SPICYBRAINS - O jogador fica de ponta cabeça
POTATO - Diminui o tamanho do jogador

TRIPLE PLAY '97

Na tela de seleção de estádios, entre com as sequências:

↑↓→↑↓←↑ - para jogar no cornfield
→←↑←↓→← - para jogar no estádio misterioso

Durante o jogo, segure a tecla 1 e depois ...

... 2 para lançar a bola longa flutuante
... 3 para lançar na linha do receptor
... 4 para lançar a bola direto ao chão
... 5 para um lançamento direto
... 6 para uma falta
... 7 para um arremesso fortíssimo

Obs: aprenda a combinar três teclas, assim você muda efeitos.

Bruce Jenner's World Class Decathlon

Aperte as teclas K, N, A e P simultaneamente. Com isso, produzirá um som meio maluco e o modo Easter Egg estará disponível.

FIFA SOCCER '97

Jogadores Secretos
Acerte o seu sistema para 29 de fevereiro de 1997.
Primeiro acerte para 1996. Depois mude o ano para 1997.
Selecione os seguintes caras de Cingapura para jogar:
CANTONA
KAYU
KELONG
LAOCHLAO ou **LAOCHIAO**
LTH

Mostrando a linha de fundo
Primeiro selecione a tela de estádio e faça a sequência ↑↓→↑↓←↑
No estádio selecionado: →←↑←↓→← e segure 1, 2, e 7.

FIFA SOCCER '96

Jogar com times secretos - vá para a seleção de saída para o DOS (Quit to DOS). Na tela de seleção de jogo, enquanto estiverem rolando os créditos, digite XPLAY e aperte Enter (Return). Cinco novos times aparecerão no modo Friendly, com jogadores de habilidades especiais.
Novos modos de jogo - vá para a tela de seleção dos times no modo Friendly. Escolha o time da extrema direita (Canadá na liga internacional) ou o da extrema direita (Vancouver na liga americana). Aperte Ctrl + Alt + Insert. Um novo menu surgirá com várias opções. Depois de ativado, sempre que quiser usá-lo aperte F1.
Os novos modos:
Ball Size - normal, grande e enorme
Ball Personality - normal e bola curva
Invisible Walls - ativa ou desativa
Tamanho - normal, grande jogador ou grande time
Jersey (vestuário) - normal, camiseta com músculos, jogador com músculos ou jogador invisível
Goleiro - normal ou imóvel

Players - normal, supergoleiros, superdefesa, super ataque ou supertime
Chutes - normal ou super

COLLEGE SLAM

Na tela de TODAY'S MATCHUP:
(Para ter uma confirmação que a dica entrou, aparecerá escrito na tela o que ela faz)
Acrescenta 3 pontos na porcentagem de aremesso: arremesso, arremesso, arremesso, ↑↑↑
Enterra em qualquer lugar da quadra: ←→↑↑←→
Whirlwind: ←→←→, passe, arremesso.
Baby mode: ↑, arremesso, ↓, arremesso, passe, passe.
Big Head mode: ↓↓↓, arremesso, arremesso, arremesso.
Mamouth Head mode: ↑↓↑↓, passe, arremesso.
Na tela de título (College Slam):
8 times de fraternidades secretas: ↑↓←→ (esta seqüência faz com que entrem dois times de cada vez)

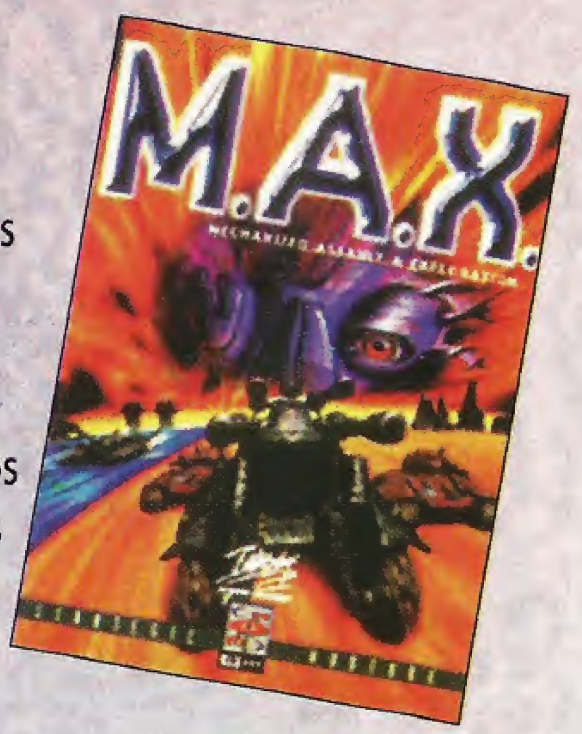
NHL '97

Durante o jogo, aperte Shift e digite WAGD para ativar as dicas:

H	O time da casa faz gol
V	O time visitante faz gol
P	Acaba o período
G	Acaba a partida
O	Vai para a prorrogação
I	Faz uma falta
F	Causa uma briga
T	Troca o uniforme do jogador
Shift + T	Aumenta o tamanho da roupa
5	Batida de pênaltis

ESTRATÉGIA

M.A.X.



Durante o jogo, entre com os códigos abaixo:
MAXSURVEY: Mostra onde estão todos os recursos
MAXSPY: Mostra onde todos os inimigos estão escondidos
MAXSUPER: Faz você melhorar sua unidade para o Level 30
MAXSTORAGE: Finaliza a limpeza de materiais para as unidades de carregamento
MAXAMMO: Carrega ao máximo todas as armas

Obs: *como há duas versões (uma norte-americana e outra européia), pode ser que algum código não funcione. Tente digitar entre colchetes os que falharem.*

BLOOD & MAGIC

Aperte o Alt e digite:
FOG? WHAT FOG?: Fog of War off
BOOST: 300 Mana
ELMINSTER: Everything researched
ACOLYTE: B Golem
FATHER: Cleric
WOLVERINE: Druid
GREMLIN: Enchanter
FATAL ATTRACTION: Fury
FLYING MONKIES: Gargoyle
RAISE DEAD: Ghoul
ALASKA: Gnome
JARETH: Goblin
CONCRETE: Stone Golem
MERV: Griffin
BODY GUARD: Guardian
MICROSQUISH: *Juggernaut
MOTHER IN LAW: Harpy
SEDUCTION: Nymph
LANCELOT: Paladin
YOGI: Ranger
NEEDS FOOD BADLY: Warrior
MERLIN: Wizard
SHADOW: Wraith
SMOG: Wyrm
DEAD FLESH: Zombie

DRAGON'S LAIR III

Modo Sessão Desenho: Na introdução, na tela do título escreva TIME e curta uma sessão desenho.

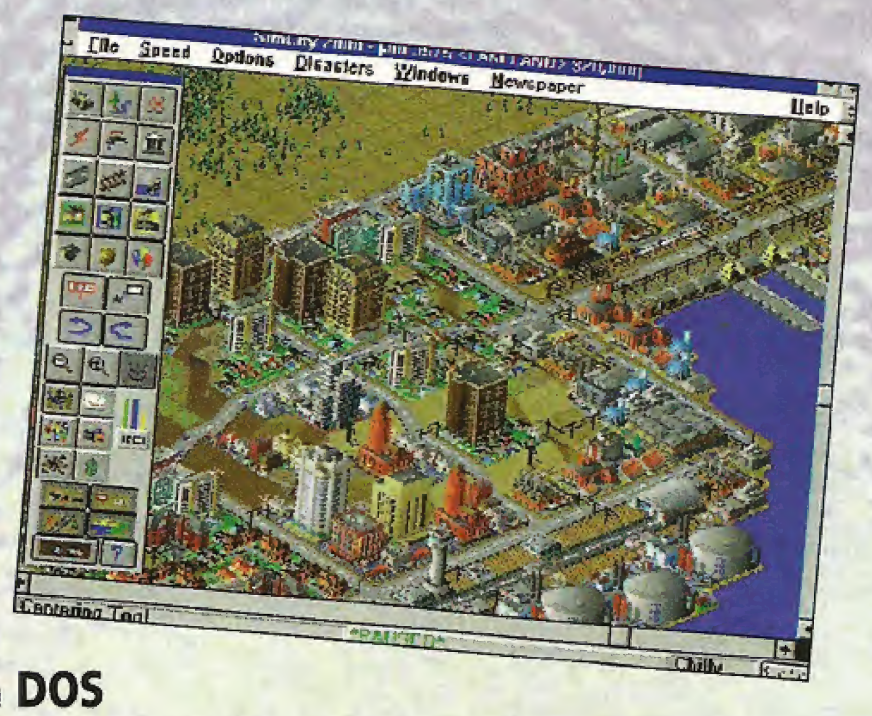
WARCRAFT 2

Durante o jogo aperte Enter e entre com os códigos:
glittering prizes: 10000 ouro, 5000 madeira, 5000 óleo
valdez: 5000 óleo
spycob: 5000 óleo
deck me out: melhora tudo
every little thing she does: melhora os magos
Tigerlily (seguido do número do episódio): para pular de level, escreva **orc ou human**, dependendo com quem você joga e do número do level
it is a good day to die: invencibilidade
unite the clans: pula de fase
noglues: desativa armadilhas mágicas
make it so: construção rápida
showpath: revela o mapa
hatchet: dois escravos para cortar lenha
there can be only one: final rápido
on screen: mostra o mapa, funciona com o modem também
Ucla: mostra "Go Bruins" na tela
day: mostra "fief" na tela
netprof: show de Lasers
fastdemo: faz as apresentações demo começarem
disco: toca música funk (para "Beyond the Dark Portal")
you pitiful worm: derrota instântanea
never a winner: tira a sequência do fim e faz você continuar jogando
allowsync: faz você surpreender-se no multiplayer
title: ativa e desativa as dicas no multiplayer

WARCRAFT

Durante o jogo aperte Enter e entre com os códigos:
Pot of Gold: adiciona 10000 de ouro e 5000 madeira
Eye of Newt: dá todas as magias aos magos
Sally Shears: revela todo o mapa
Iron Forge: melhora todas as tecnologias na hora
Hurry up Guys: aumenta a velocidade de construção
There Can be Only One: unidades invencíveis
Yours Truly: mostra a sequência de vitória
Crushing defeat: mostra a sequência da derrota
Ides of March: mostra a sequência do final
Corwin of Amber: procura o que você precisa

SIM CITY 2000



Para DOS
Para ter $500,000, todas tecnologias e recompensas: pause o jogo e entre com a sequência Ctrl + F3, rotacione o ícone Counterclockwise. Clique na caixa Resize, clique na janela de status, depois no ícone de população e, por fim, clique em qualquer lugar da cidade.

Para o Windows 3.X e 95
Durante o jogo digite **OIVAIZMIR**, selecione o menu Debug e jogue com $ 500,000 cada vez que selecionar More Money no menu e vários utilitários e outros nem tanto.
Outros tipos de códigos:
Escreva **CASS** para ganhar um pouco de grana;
PORN para ouvir um cara dizer "I can't get enough!";
VERS para ver a versão de SC 2000 que está jogando;
MEMY para ver quanta memória você tem disponível;
DAMN, **DARN**, **HELL**, ou **HECK** para fazer sua zona residencial virar igreja; **B-U-D-D-A-M-U-S** e selecione algum elemento da barra de ferramentas para ter 500,000 e todos os prêmios.

GENE WARS

Durante o jogo digite SALMONAXE e aperte qualquer das teclas abaixo para o efeito desejado:
U: menu colorido
C: acessa todos os "pure breeds" e "hybrids"
L: modifica o cursor
T: deixa os prédios e as plantas transparentes
D: vê a memória
W: vence imediatamente
F7: atira nos monstros
F10: adiciona linha
Shift-Z: revela o mapa

WAR WIND

Falta grana? Para ganhar 5000 RP na sua conta, aperte Enter e digite **!Golden Boy**
Quer ser o melhor? Aperte Enter e escreva **!Pump an Arhn**
Remover o Fog of War- Aperte Enter durante o jogo e escreva **!The Sun** Also Rises

AFTERLIFE

Para obter uma boa grana, escreva **$@!** durante o jogo. Você receberá 10 milhões e seu trabalho renderá cinco vezes mais.
Escreva **SAMNMAX** três vezes, durante o jogo, para obter Secret Bad Thing.

A-TRAIN

Final alternetivo- segure Control e Alt e digite **bellybutton**
Regiões desconhecidas (booming metropolis, no demo)- rode o jogo, espere abrir o menu de SYSTEM, selecione Save e saia. Rode o jogo salvo e carregue a fase secreta.
Dinheiro e suprimentos extras- aperte Control e Shift e escreva **cheater-cheaterwimp**.

LODE RUNNER

Controle os Monks (Windows)- Clique no canto esquerdo superior do main menu e escreva **CTHULU** (para a versão for v1.2), ou **YOG** (para a versão v1.3).

LOST VIKINGS

Passwords para todas as fases:

2-TLPT	**10**-TR33	**18**-TMPL	**26**-HOPP	**34**-FNTM
3-GRND	**11**-VLCN	**19**-TTRS	**27**-SMRT	**35**-WRLR
4-LLMO	**12**-QCKS	**20**-JLLY	**28**-V8TR	**36**-PDDY
5-FLOT	**13**-PHR0	**21**-PLNG	**29**-NFL8	**37**-TRPD
6-TRSS	**14**-CIR0	**22**-BTRY	**30**-WK99	**38**-TFFF
7-PRHS	**15**-SPKS	**23**-JNKR	**31**-CMB0	**39**-FRGT
8-CVRN	**16**-JMNN	**24**-RVTS	**32**-8BLL	**40**-4RN4
9-BBLS	**17**-SNDS	**25**-CBLT	**33**-TRDR	**41**-MSTR

SIMULADORES

DAYTONA USA

As dicas abaixo funcionam apenas com o controle da Sega. Acompanhe:

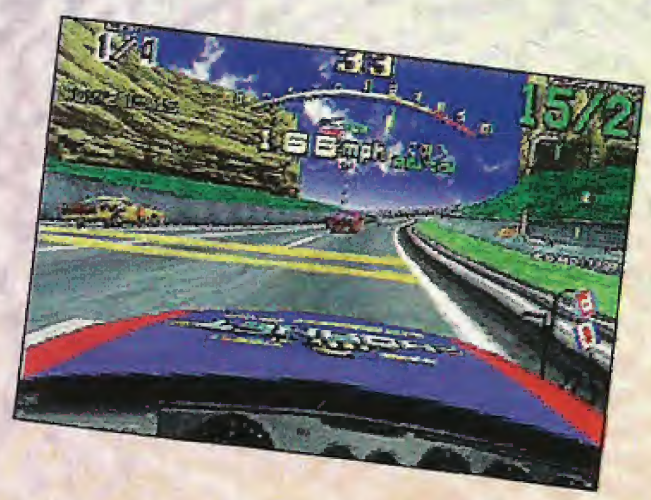
Jogando com o cavalo
No Options, mude a dificuldade para normal. A seguir, escolha o PC Mode, localizado na tela Mode Select. Pegue o primeiro lugar nas três pistas e você ganhará como opção as mesmas três pistas, só que no sentido inverso. Ganhe nelas também e o cavalo já pode ser selecionado na tela de carros.

Outra forma de jogar com o cavalo
Na tela de apresentação, aperte e segure ↑ ↓, A, B, X, Z e aperte Start. Agora é só selecionar o cavalo!!

Jogando com dois cavalos
Depois de jogar com o primeiro cavalo é a vez do potro. Chegue em primeiro no modo Endurance usando o primeiro cavalo, em qualquer pista ou nível de dificuldade.

Músicas antigas
Para ouvir músicas de jogos antigos da Sega, ao terminar a prova e aparecer a tela High Scores, entre com as iniciais abaixo, de acordo com o game desejado:

O.R (Out Run)
S.H (Space Harrier)
A.B (After Burner)
SEX (Super Exaust Note)
BNB (Bonanza Brothers)
DST (Dunk Shot)
E.R (Enduro Racer)
EXN (Exaust Note)
GDA (Golden Axe)
G.F (Galaxy Force)



Música durante o jogo
No menu Options, na parte relativa à seleção de controles, escolha o tipo B. Defina qualquer pista e aperte e segure as letras A, X, Y ou Z para escolher o carro. Dependendo da música que você quiser ouvir, segure botões diferentes quando começar o jogo.

Pistas no sentido inverso
Na opção PC Mode, aperte e segure o botão Start. Aperte A e, se der tudo certo, o Mirror Mode aparecerá.

Rocket start
Quando você começar a corrida nas pistas Advanced ou Expert, segure B (breque). Em seguida, segure o botão C (acelerador) mantendo o giro entre 6.500 e 7.000 RPM. Quando der o sinal verde, solte o breque e continue acelerando: você pulará na frente dos outros como um foguete.

Estátua de Jeffry
Na pista Expert, quando estiver passando em frente à estátua de Jeffry, segure o botão X rapidamente para

ela ficar fazendo poses malucas.

Sem pneus na apresentação
Comece o jogo e entre no Pit. Depois que colocarem os novos pneus e os velhos estiverem no chão, aperte A, B, C e Start para reiniciar o jogo. Em seguida, é só deixar o demo rolar.

Escolha o carro que quiser
Na tela de apresentação, segure ↘ com L, R, C, Y e aperte Start.

Dirigindo na grama
Para não perder velocidade na grama, use o carro verde ou o cavalo.

Visão a partir do helicóptero
Escolha o modo PC, defina a pista e, na opção Time/Lap, segure Start. Após terminar a corrida, escolha Yes. Em

seguida, para poder visualizar o replay a partir do helicóptero, aperte R.

Ultrapasse como um campeão

Quando estiver próximo a algum carro, segure Z para manter-se no vácuo. Aí ultrapassar vai ser moleza.

Modo maníaco

Para acessar esse modo, espere a demonstração de uma corrida. Em seguida, na apresentação do logo da Sega, aperte ↑↑↓↓←→←→ A, B e C. Se tudo der certo, você ouvirá um som e iniciará o jogo num modo superdifícil.

Yellow Cab

No modo Arcade, numa tela laranja onde está escrito "Gentlemen Start Your Engines", aperte C, A e B antes da corrida. Com isso, você terá em mãos um legítimo táxi amarelo. Para pular elementos do jogo (por exemplo, cones), segure Select na primeira curva de qualquer pista e termine a volta.

FURY 3

Escreva estas palavras durante o jogo:

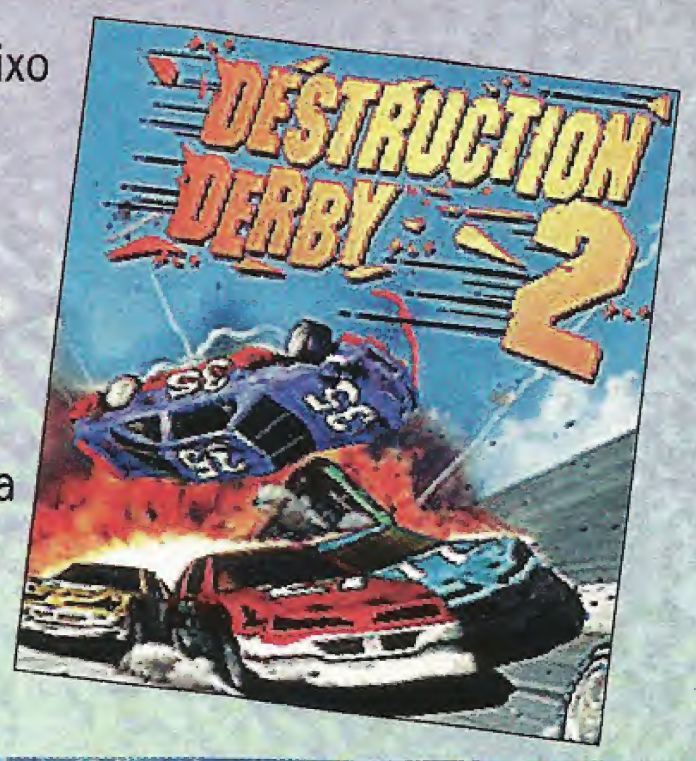
GIVITUP - Dá todas as armas
JUMPNIT - Pula para a próxima fase
PACKIN1 - Servo laser
PACKIN2 - Isokenetic gan
PACKIN3 - Rapid laser
PACKIN4 - Dom
PACKIN5 - Viper
PACKIN6 - Baryon
PACKIN7 - Superbomb
TRYMEON - Invencibilidade
URDUFTD - Modo turbo
WORNIT# - Seleção de fases

X-WING

Armamento ilimitado

Para ter armamento ilimitado digite **win** durante o jogo.

DESTRUCTION DERBY 2



Digite as dicas abaixo no lugar do nome:
MACSrPOO - Dá todas as pistas
CREDITZ! - Mostra telas animadas dos criadores do jogo
ToNyPaRk - Mostra vídeo com créditos e alguns FMV

G-NONE

Durante a tela de apresentação aperte Control + F1, para poder entrar com os códigos abaixo:

Redtrop Trop: digitado sobre o menu Game-New-Missions, seleciona as fases
Horny Elk Leer: faz o radar ter alcance máximo
Rotted Drop: ativa o comando Control + F que, quando acionado, aumenta seu poder de fogo
Oh No! Less Japan: ativa o comando Control + X, que torna disponível a arma ion-strike
Had a Nude On: ativa o comando Control + I, que torna seu Hawc invencível
Half Libel: ativa o comando Control + B, que o teletransporta para o "Waypoint" escolhido
Brass Clue: ativa o comando Control + Z, que recarrega as armas
Swiss Throat: transforma o prédio da Citadel (sua companhia) no da 7th Level (softhouse produtora de Larry 7), contendo imagens e figuras de artistas famosos e dos criadores do jogo. Apertando a tecla, você participa de uma simulação de multiplayer
Mother Mourn Us: na missão 1-5, transforma a montanha no monte Rushmore, aquele com presidentes norte-americanos. No jogo, em lugar dos presidentes, surgem os programadores de Larry 7
O'Sarge: faz o sargento das missões de treino falar um "irlandês" meio furado
Dunk It Here: mostra as missões gravadas
A Scramble On: dá acesso à captura de tela. Depois de digitar o código, é preciso apertar Shift, Control e botão direito do mouse juntos para capturar

SIMULADORES

TOM CLANCY SSN

Aperte B para ativar o painel de Comm. Escreva CISCO SEZ e entre com as dicas abaixo:

BE MY BUDDY	Faz do inimigo que estiver na sua mira um aliado
FLIP HER	180° de movimento
ZEPPELIN	Faz seu veículo voar
ON YOUR BUTT	Teletransporta seu veículo para trás do inimigo

ZONE RAIDERS

Códigos rebeldes:
ISITWENTY20: mostra o automapa
ISILETSBAIL: completa o nível
ISIJAVANET: escudos
ISIWHEELS: acesso ao Xcar
ISIDRIVE: acesso a todos os veículos
ISIMAKEITSO: acesso a todos os níveis
ISIBEENTHERE: revela o nível secreto
ISIQ: cobre o seu carro com titanium, tornando-o imortal

TEST DRIVE: OFF-ROAD

Do diretório TDOR do jogo, vá para o subdiretório PLAYERS, pegue o arquivo com o nome TSTRULS.PIN e mude seu nome para algo bem criativo, por exemplo pc.pin. O importante é a extensão .pin. Comece o jogo, na tela título, selecione "league" ou o "Practice Race".

Na tela do jogador, entre com os códigos:
pc1: todos os veículos
pc2: todas as pistas
pc3: vê as seqüências de final
pc4: sem colisão (saia do jogo, se quiser que a dica pare de funcionar)

MONSTER TRUCK MADNESS

A qualquer momento de uma corrida, escreva **TREX** para que automaticamente você comece a controlar um enorme dinossauro mecânico comedor de carros. Aperte CTRL + 3 para ter um novo ângulo de visão dele.

SCREAMER 2

No Options da tela de apresentação, digite os códigos a seguir:
MRTRK: faz todas as pistas ficarem acessíveis
TACAR: carro extra 1
TBCAR: carro extra 2
TCCAR: carro extra 3
TDCAR: carro extra 4

AGILE WARRIOR F-111 X

Durante o jogo, aperte Esc para pausar. Na linha da password, aperte C e digite os códigos abaixo. Se der certo, você irá ouvir "outstanding".

13593 - combustível e armamento
14214 - invencibilidade
17357 - todas as missões
25245 - todas as armas e munição
33124 - todas as missões completas

ROAD RASH

Durante o jogo, digite XYZZY, para ativar as dicas a seguir:

YES, OFFICER: mata o policial
BRIBE: mata o policial
SPOON!: ativa o Nitro
THWACK!: pega a corrente
K'THUNK!: pega o porrete
PLUGH: desativa as dicas

ICE AND FIRE

Para ir para a fase 1: INNA
Da fase 1 para a 2: SVETA
Da fase 2 para a 3: NINA
Da fase 3 para a 4: KATYA

DEATH RALLY

Escreva os códigos abaixo durante a corrida:
DRAG: turbo ilimitado
DRUB: invulnerabilidade
DRUG: screen wobble
DREAD: munição infinita
DRINK: combustível rocket

Escreva estes códigos na tela do "The Shop":
DRAW: adiciona $1000.00 a sua conta
DROOL: adiciona $500,000.00 a sua conta
DRIVE: 10 pontos são adicionados a sua pontuação

NEED FOR SPEED 2

Códigos especiais

Para ter acesso ao Ford Indigo, chegue na frente em todas as pistas. Para andar na pista Monolithic Studios: Hollywood, há dois jeitos: vencer o campeonato ou digitar hollywood no menu principal. Se a operação for bem sucedida, você ouvirá um som de aceleração e a pista estará disponível. Na hora de escolher os veículos, digite pioneer para aumentar a potência do seu carro. Você pode fazer a Lotus ficar no mesmo nível do Jaguar, por exemplo. Esse recurso não vale para os melhores carros. Se você ampliar a potência da Mc Laren, ela ficará incontrolável. Para tornar o asfalto mais liso e melhor para derrapar, escreva slip no menu principal. Outra possibilidade é guiar carros mais limitados, como Fusca, Perua Kombi, BMW e outros. No menu de seleção de carros, escreva:

BUS - ônibus escolar
SEMI - caminhão de lixo
BUG - Volkswagen Fusca
VWFB - Volkswagen Jetta
VANAGON - perua Volkswagen
MIATA - Mazda Miata
BMW - BMW
MERCEDES - Mercedes-Benz
VOLVO - perua Volvo
ARMYTRUCK - caminhão Mercedes
SNOWTRUCK - caminhão de neve Mercedes
JEEPYJ - Jeep Wrangler
LANDCRUISER - Toyota Landcruiser
QUATTRO - Audi Quattro
COMMANCHE - caminhão Commanche

Dá para combinar códigos. Ao escrever **pioneer** e depois **bug**, você terá um Fusca envenenado, com câmbio de cinco marchas. Um som mostra que você entrou certo com a dica.

SIMULADORES

MOTO RACER

Dicas saídas do forno para o novo campeão de corrida. No seu nome digite:
Cdnalsi - Todas as pistas
Ctekcop - Corra com minimotos supervelozes
Cesrever - Todas as pistas em mirror mode (no sentido contrário)

FIRE FIGHT

Durante o jogo, aperte simultaneamente C, W e a tecla + no teclado. Uma voz feminina dirá "Cheater". Aperte F12 para acessar o menu de dicas. Lá, você poderá restaurar seus escudos, obter armamento completo e invulnerabilidade.

EXTREME ASSAULT

No menu principal, escreva levelx, aperte Barra de espaço e X ao mesmo tempo, segure ALT e aperte os seguintes números para cada opção:

1 - Escudo ilimitado
2 - Melhorar o poder de fogo
3 - Energia
4 - Invencibilidade
6 - Acaba a missão
7 - Desativa os inimigos
8 - Transforma em helicóptero
9 - Transforma em tanque de guerra

STAR TREK: BORG

Durante o jogo digite:

obey – Pula para a próxima missão
borg – Volta uma missão
hugh – Seleciona automaticamente a melhor escolha

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO
Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes e José Heitor C. de Almeida Prado

DIRETORIA EXECUTIVA
Diretora-Superintendente: Vera Helena M. Gomes
Diretores: Francesco Civita, Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto

SUPER ESPECIAL GAMEPOWER

Nº 4 - OUTUBRO DE 1997

REDAÇÃO
Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Ricardo Ponsirenas, Spencer Stachi (**jogos**),

COMERCIAL
Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS
Gerente: Wanise de Oliveira

PUBLICIDADE
Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Coordenadora: Cláudia Roque

GamePro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

SUPERGAMEPOWER ESPECIAL (ISSN 1413-8301) é uma publicação da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. **Redação e Correspondência**: rua Paes Leme 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (011) 816-5667, ramal 233. **Publicidade:** (011) 816-5667, ramais 208/210/220/420 **Representantes:** Helenara R. de Andrade, r. gov. Agamenon Magalhães,142, apto. 1201, tel/fax (041) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coelho, 280, sl. 602 tel (048) 222-6701, Florianópolis, SC.

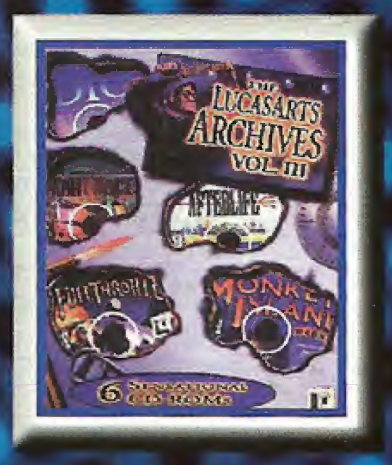
Números atrasados: seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque, ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Para despesas de postagem internacional consultar nossa central de atendimento (de segunda a sexta, das 8h às 19h), por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 810-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e http://www.dinap.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sollo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Paes Leme, 524, 10º andar, CEP 05424-010, S. Paulo, SP, tel. (011) 3766-2666 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 0800-55-4441.

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

Fotolito: Cybergraph. Impressa na Globo Cochrane Gráfica. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

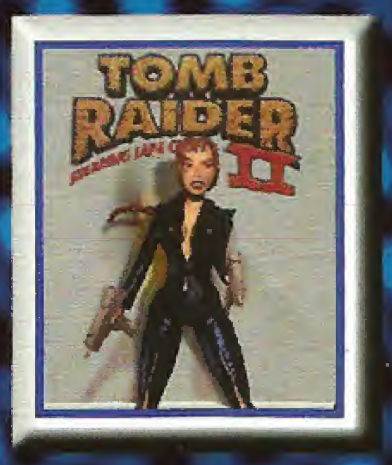
A DIRECT TRAZ DOS EUA PARA SUA CASA OS CD-ROMS AINDA INÉDITOS NO BRASIL.



LUCAS ARTS ARCHIVES 3

(LucasArts) Pacote de 6 CD's da Lucas, com: Full Throttle, The Dig, Star Wars: Dark Forces, After Life, Monkey Island 2: Madness, e 1 CD com Demos.

[R$99.90]



TOMB RAIDER 2

(Eidos) As aventuras de Lara Croft continuam em Tibet, China e Veneza. Nova tecnologia 3D, novos golpes, e a excelente jogabilidade do original.

[R$89.90]

FLIGHT SIMULATOR 8

(Microsoft) O maior upgrade que este simulador já recebeu! Mais de 3000 aeroportos, 45 cidades, 7 aviões, e até 1 helicóptero Bell Jet Ranger III.

[R$89.90]

QUAKE 2

(Activision) Sequência do jogo de ação mais vendido da história. Inclui novos gráficos 3D, heroínas, e médicos que curam monstros feridos.

[R$89.90]

LANÇAMENTOS DO MÊS [R$ 89,90]

AÇÃO:

- **TUROK: THE DINOSAUR HUNTER (Acclaim):** Doom no tempo dos dinossauros, maior hit do ano para o Nintendo 64.

AVENTURA:

- **BLADE RUNNER (Virgin):** versão para PC do filme clássico de Ridley Scott, dos criadores da série "Command & Conquer".
- **MONKEY ISLAND 3: THE CURSE (LucasArts):** 3ª parte da série da Lucas, com mais de 30 horas de diversão garantida.

ESPORTE:

- **FIFA ROAD TO WORLD CUP 98 (Electronic Arts):** nova versão da série clássica, cobrindo a classificação para a Copa de 98.

ESTRATÉGIA:

- **CLOSE COMBAT 2 (Microsoft):** *jogo de guerra, com a operação* aliada "Market Garden", do final da 2ª guerra mundial.

HARDWARE:

- **SIDEWINDER FORCE FEEDBACK PRO (Microsoft):** o melhor controle com Force Feedback do mercado, até 6 vezes mais rápido que os outros, já vem com 3 jogos grátis: InterState '76, MDK e Star Wars: Shadows of the Empire [R$ 249.90].

SIMULAÇÃO:

- **AH-64D LONGBOW 2 (Electronic Arts):** 2ª parte do melhor game de combate em helicópteros já lançado.
- **CART INDY CAR RACING (Microsoft):** simulador da Indy, com todos os pilotos e circuitos da temporada de 97.
- **FLIGHT UNLIMITED 2 (Eidos):** 25 missões, com 6 aviões, em 4 mil km2 da região de São Francisco, na Califórnia.
- **INTERSTATE '77 (Activision):** continuação do simulador onde você pilota os carrões da década de 70.

PACOTES

WARCRAFT BATTLE CHEST (Blizzard) - [R$ 99,90]

Pacote com a série "WarCraft". WarCraft 1: Orcs and Humans; Warcraft II: Tides of Darkness, e mais o disco de expansão Warcraft II: Beyond the Dark Portal. Contém versões dos 3 jogos para PC e Mac.

LUCAS ARTS ARCHIVES 2 - [R$ 89,90]

(LucasArts). Pacote de 5 CD's da série Star Wars, com: Dark Forces, Rebel Assault 1 e 2, Tie Fighter CD, e o making of do relançamento da trilogia de filmes.

TOP 10 [R$ 89,90]

1• HEROES OF MIGHT & MAGIC 2
(New World Computing) Construa um império, esmague seus oponentes, e conquiste o trono. Jogo de estratégia do ano nos EUA.

2• RESIDENT EVIL
(Capcom) O game de Playstation mais vendido em 1997 (Ação).

3• JEDI KNIGHT: DARK FORCES 2
(LucasArts) Continuação do jogo mais famoso da Lucas (Ação).

4• MORTAL KOMBAT TRILOGY
(GT Soft) Game que reúne todos os lutadores da série MK (Luta).

5• THE NEED FOR SPEED 2 SE
(Electronic Arts) Edição Especial da corrida de carros famosos (Simulação).

6• STAR WARS SHADOWS OF EMPIRE
(LucasArts) Grande sucesso do Nintendo 64, otimizado para PC, em 5 modos diferentes de jogo. Exige placa aceleradora para 3D (Simulação).

7• RIVEN: THE SEQUEL TO MYST
(Broderbund) Continuação do mega-sucesso gráfico "Myst" (Aventura).

8• WARLORDS 3: REIGN OF HEROES
(Broderbund) Terceira parte da série de estratégia, agora com Internet.

9• HEXEN 2
(Activision) Nova versão de Hexen, agora com o engine de "Quake" (Ação).

10•SHADOW WARRIORS
(GT Interactive) Jogo de ação com Ninjas, dos criadores de Duke Nukem.

Preços válidos enquanto durarem os estoques. *Frete incluído para o Estado de SP e para compras através da Internet.

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE* E IMPOSTOS JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

COMPRE SEM FRETE NA http://www.dshop.com

PRESENTES PARA O DIA DA CRIANÇA PRA VOCÊ NUNCA JOGAR NA GAVETA.

QUEST

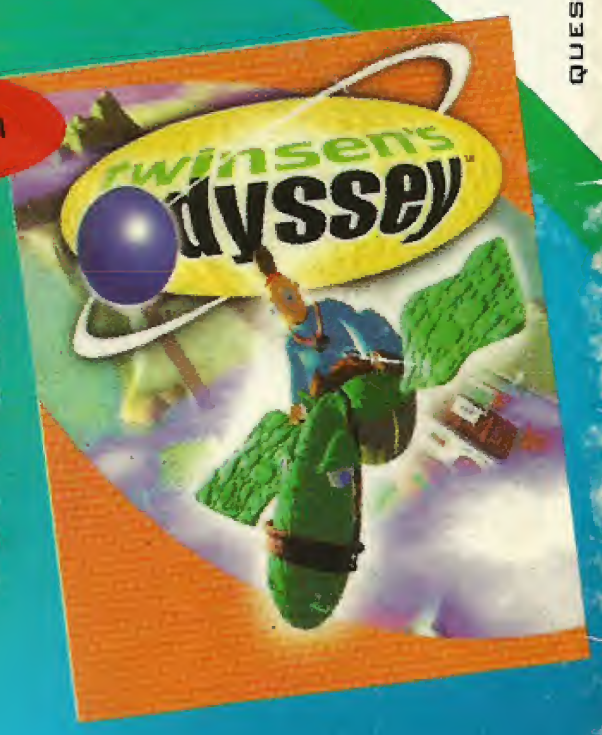
LANÇAMENTOS

RETRO AVENGERS

TWINSEN'S ODYSSEY

ACTIVISION

MANUAL E LEGENDAS EM PORTUGUÊS



Pilote dinossauros voadores, buggies e espaçonaves. Explore mais de 200 ambientes 3D em 3 planetas diferentes. Enfrente mais de 200 seres alienígenas em mais de 60 horas de jogo. Se você ainda tiver fôlego depois de tudo isso, tente achar um jogo com mais aventura do que esse!

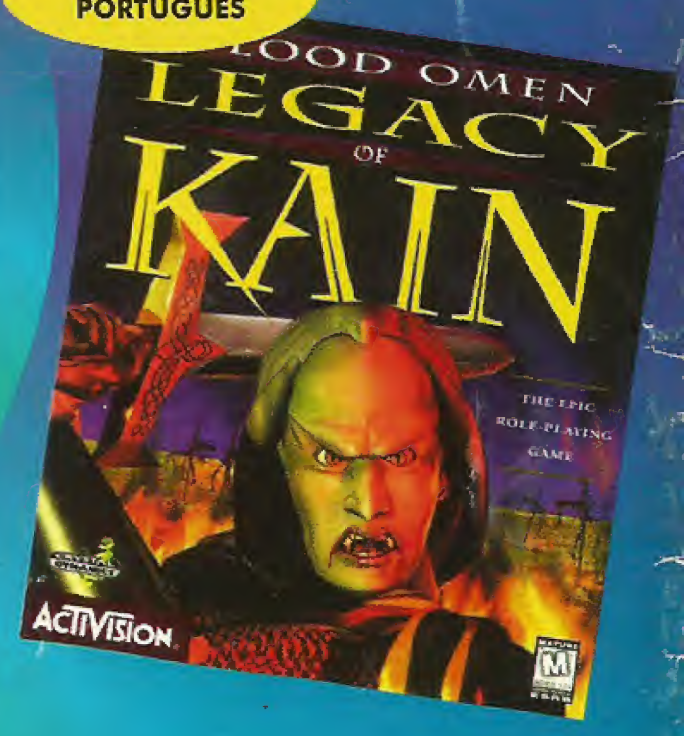
MANUAL EM PORTUGUÊS

ACTIVISION

HEXEN II

Você decide o seu destino! Escolha um entre quatro personagens para enfrentar os 4 Cavaleiros do Apocalipse numa aventura que é o fim do mundo! Com gráficos super-realistas em 3D, Hexen II combina toda a maldade do Hexen com a jogabilidade insuperável do Quake para mostrar para você como será o Apocalipse.

MANUAL EM PORTUGUÊS



BLOOD OMEN

ACTIVISION

Neste RPG épico sangrento, você está na pele de Kain, um vampiro ressurgido das trevas para se vingar daqueles que o mataram. O seu alimento é o sangue dos seus inimigos. Transforme-se em Lobo, Morcego ou Bruma para enganar e trucidar cada um deles. Viva essa fantasia mórbida e sinta o gosto de sangue na boca.

MANUAL EM PORTUGUÊS

MDK

NWI ShinY

Aclamado pela mídia especializada como a nova revolução nos games de ação, MDK é 10 em todos os quesitos: gráficos, jogabilidade, som e controle dos movimentos. Está todo mundo se matando de tanto jogar!

* Conheça também outros jogos distribuídos pela Atlam Toys: Magic, MechWarrior2 e Zork. Verifique o selo Atlam Toys na caixa. Ele é a sua garantia de Suporte Técnico e de jogos e/ou manuais traduzidos para o português.

ATLAM TOYS

Diversão pura em CD-ROM

Disque Atlam Toys: SP (011) 574 6004
e-mail: atlam@amcham.com.br

ABC/SP (011) AVTV 441-4334- Micro Spend 448-6288 - **Belo Horizonte/MG** (031) - R2V2 286-2611 - **Brasília (DF)** - (061) - Take One 328-5175 - Multimídia 2001 346-2001 - Informática & Cia 226-3334 - Play Up 344-4742 - **Campinas/SP** (019) - Marvey 231-0205 - Printed 234-3742 - Micro-Home 230-7351 - WWW 251-2277 - **Campo Grande (MS)** - (067) - Belgo Informática 721-3065 - **Caxias do Sul/RS** (054) - A S Informatica 228-5111 - **Curitiba/PR** (041) - Computer Club 264-9555 - Computer Super Store 342-1855 - Infocity 326-1257- Livraria Curitiba 322-5455 - **Fortaleza/CE** (085) - Infosoft 261-1143 - Tok Discos 253-1655/224-5491 - **Franca/SP** (016) - All Time 721-3932 - **Itajaí/SC** (047)Bit Life 348-6765 - **José do Rio Preto/SP** (017) - Millenium Trends 227-4450 - **Jundiaí/SP** (011) - Curadinho Inf. 434-2120 - Infostore 7396-6033 - **Piracicaba/SP** (019) - Multimeios 434-6657 - **Porto Alegre/RS** (051) - Megamidia 339-3018 - Digmer 221-7599- **Recife /PE** (081) 464-2424- **São José dos Campos /SP** (012) - Hills Informática 342-6788 - Softhorne 322-2271 - **São Paulo/SP** (011) Brasoftware 535-6024 - Plug & Use 865-2030 - Microplus 283-1466 - Multisoft 6959-3636 /535-3431 - Meet Point 267-9537 - Happen First 217-2861 - Mark Shop 6193-6600 - Landscape 846-9711 - Multimidia Store 5589-7347 - Planet Info 275-3356 - Number One 872-0525 - Instant Kolor 210-3326 - Computer Dreams 815-4902 - Bit in Byte 5561-1172 - Garcia Center 232-4466- Best Mix 5561-5001 - Cybermania 532-0116 - Internorth 6950-6969 - Virtual Age 530-6322 - Tec Site 247-1992 - Starbyte 5666-1410 - Star Hot 574-0655 - Top Point 285-0918 - West Point 262-2839 - Virtual Place 867-8988 - **Salvador/BA** (085) 358-6831 - **Suzano/SP** (011) - MGI Informática 478-1799 - **Timon/MA** (086) - Lojas Meio Norte 212-2666 - **Vitória/ES** (027) - Proad 227-5733

RETRO AVENGERS

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: crimsonphoenix

Editada por: evil_arthas

Revista: crimsonhoenix

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br